

TRPG リプレイ

アリアンロッド・リプレイ・ロスト

■エネミーアイランド■ 計4時間半

2013年3月14日 前編 2時間

2013年3月21日 後編 2時間半

書き起こし：マイヤ

シナリオ : HP「百年の虚説」<http://kodoku.main.jp/>のシナリオを、キャラクターレベルに合わせ、ダンジョンとエネミーを改変して使わせていただきました。ありがとうございました！

GM リリア

PC1 久保田慎也 「セブルス・スネイプ」

キャラクターレベル4のメイジ/セージ。最大HP29、最大MP57、フェイト5。

PC2 いなっち 「アビゲイル」

キャラクターレベル4のアコライト/バード。最大HP35、最大MP47、フェイト5。

PC3 ルイス 「ルイス」

キャラクターレベル4のメイジ/サモナー。最大HP26、最大MP55、フェイト5。

PC4 みるりー 「みるりー」

キャラクターレベル2のアコライト/アルケミスト。最大HP34、最大MP56、フェイト5

PC5 マイヤ 「ヘルマン・ブラックリリー」

キャラクターレベル5のシーフ/ガンスリンガー。最大HP51、最大MP42、フェイト5。

大腐界に浮かぶ孤島の調査。その島はエネミーの楽園であり、捜査は難航を極める。

襲い掛かるエネミー達、仕掛けられた天然のトラップ。

そしてエネミー達の妨害を抜けたとき、そこには人間の子どもがいた。

「我は魔族だ.....人間など実験台で十分であろう」

アリアンロッド 『エネミーアイランド』

冒険の舞台が君を待つ！

オープニング—テニア神殿にて

GM ギルドの皆さんは、依頼を受ける。ヘルマンさんは途中で合流という形ですので、よろしくです～。

一同 了解です～。

GM 皆さんがテニア神殿へ行くと、受付には神官のロートくんがいます。「皆さん！こんにちわー！」

ルイス コンニチハ。

アビー (小馬鹿にしたように) またアンタあ？

GM 「そんなにおれの地位って低いの!？」(驚)

外野のヘルマン (前回のGM) だが.....それもイイ.....! (アビーちゃんだいすき)

ルイス アビーちゃん、礼儀はちゃんとしなさい! (ふんすか)

GM 「あれー? やっぱルクはいないの?」

みるりー 今日はちょっと忙しいんじゃない?

ルイス アノヒト、マイペースだし。

GM 「まあ、おれが手紙もらってるんだけどね」(ドヤ) ロートくんから手紙を受け取ってひらくと、挨拶の一言もなしに「用件は3つ」とかかれています。

アビー ルクくん歪みないなあ!?

ルクのお手紙

「用件は3つ。ひとつ、今日オレは用事があって依頼を受ける事ができないので、ギルドマスターの代理を誰かがする事。

ふたつ、依頼を受けるのであれば神官におすすめを聞くといい。無駄に喜んで答えるだろう。みつつ、出先でヴァーナの狼(アウリル)の茶髪に青い目をした鳥を連れているメイジの女を見つけたら、報告求む。

追伸。『アセナ』と書かれたグリモアを見つけたら即刻、寄越せ」

GM ひとつひとつ処理していきましょう。ひとつめ、ギルドマスターの承認がないと、ギルドスキルを使わせません。

ルイス いちばん年齢が高い人がやればいいんじゃない?

みるりー じゃんけんで負けた人とか。

GM マスターを押し付け合っている、だと!?

アビー じゃあアビーちゃんやるよ。

ルイス え!?! アビーちゃんが!?

アビー (フィギュアをローリングさせながら) あたしやるやるやるやるやるうー!!

出番待機中ヘルマン 私は何故その場にいる!?! (きゅんきゅん)

GM 「いいの、そのコで? まあ、ルクは誰とも言ってないし、いいけど(汗)」 なら、ギルドマスター代理はアビーちゃんで。持って行くギルドスキルも決めて下さい。シナリオ

推奨ギルドスキルは「蘇生」もしくは「祝福」です。

アビー どっちでもいいような気もするよねえ。前回MP切れしてたけど、いざってときに死なずにすむのは「蘇生」だし。

みるりー 前回、ボス戦でルクくん倒れてたよね？ 「蘇生」のがよくない？

まだギルド入りしてないヘルマン みるりー嬢が《フェイス・アエマ》をレベルを3まで上げたから、全体回復を3回までできるけれど？

セブルス 「祝福」でいいのではありませんかな。

ルイス ワタシもそうだと助かるよー。

アビー じゃ、持ってくギルドスキルは「祝福」で！

GM 了解〜。

ヒマ！ヘルマン (ロートを乗っ取って)「月神ブリガンディアの御加護を、貴方がたに……」

GM ふたつめは後でやります。みつつめと追伸はルクの個人的な用事ですね。妹みつけたら知らせろよ、ってこと (笑)。

アビー (メモを取りながら) 狼耳で、茶髪で……。

ルイス サモナーの女を探せばいいのかあ。

アビー ロートくん、きょおのオススメ依頼はなんですか！ (丁寧語)

GM 「今日のオススメは……たぶんコレ！」 ロートは依頼書を取り出し、バーンと見せてくれます。「トリー島探索及び魔都ベルヴェの探索」ですね。

港街ベニバの依頼なのですがテナアの神殿にも依頼書が回ってきています……って、ヘルマン何してるの？

待機中ヘルマン 途中合流ということは、依頼はヘルマン個人には関係ないと踏んで、トラベルガイドからベルヴェがどんな場所かを探しております。

(トラベルガイド読みながら) 魔都ベルヴェ、エリンディル大陸最北です。かつて“地の時代”に建造された妖魔達の要塞が存在したため、今でも戻ってくる妖魔がいるから“ベルヴェの護人”と呼ばれるエルダナーン達が見張りをしておられるそう。

GM その場所の探索となります。「あなたがたは冒険慣れしてないから、たぶん別の場所を任せられると思います。神殿外に転送ゲートがあるから、詳しい話は依頼人にお聞き下さい。成功報酬はギルド単位、ギルドメンバー×人数分です」

待機中ヘルマン 要するに、合流してギルドに入らないと私のぶんの報酬は無いということですかGM殿。

GM そうです♪ 丁寧に説明を終えたロートくんは、ころっと声をかえて「とーりあえず港街ベニバに行ってみて、依頼人のクルートルさんに会ってきなよ！」と。

アビー 場所的に、あたしたちの身の丈に合わない感じなんだけど……とりあえず行く？ (汗)

みるりー うん、行かなきゃ。

アビー じゃ、ロートくんにお礼言っ、ベニバに行きますか！ って、これほんとにアビ

ーが仕切っているの？ おかしくない？

ミドルフェイズ01—港街ベニバ

転送ゲートをくぐってベニバに着く。街人に尋ねると、クルートルは大通りの宿屋に滞在中だという。

食堂を兼用しているのだろう大通りの宿屋には、大勢の冒険者がいた。

その中に、明らかに格の違うエルダナーンが、扉に背を向けて座っていた。

GM マジックアイテムに身を包んだ、綺麗な男性がひとり。

ルイス マジックアイテム！ うらやましいなー、うらやましいなー！

アビー ど、どうする？ 明らかにオーラ出してるヤツいるけど。

ルイス は、話しかけてみればイイと思うよ！

アビー じゃあ話しかけに行く。

GM 「こんにちは」

アビー こ、コンニチハ、アタシ、アビゲイルトイイマス（緊張）。

GM 「私に何か御用ですか？ はっ、もしかして、依頼を受けて下さった方々ですか！？」
（喜）

アビー ハイ（緊張）。

GM 「え、ええと？ ギルドマスターの人に、話を聞きたいんだけど……」

ルイス （後ろから）その子がギルドマスターですよー。

GM 「え」

アビー はーい、あたしでーす！

GM 「あ、フィルボルカ」と勝手に納得しておく。で、改めて自己紹介をしてくれます。
「私はギルド『ハイ・フォレスト』のギルドマスター、クルートルです。依頼を受けて下さり、ありがとうございます。助かります」

アビー は、ハイ。あたしアビゲイルです、よろしくお祈いします……（おずおず）。って、みんな助けてよお！ 9さいに任せるなよお！（泣）

セブルス おまえがやりたいと言ったんだらう！？

GM 「え。9歳??」

ルイス ワタシ、ルイスって言います。エルダナーンです。

GM 「よろしくお祈いします」

みるりー （フィギュアをアビーの後ろにかくして）み、みるりー……。

GM 「はい、みるりーさんですね、よろしくお祈いします」

みるりー よ、よろ～……。

セブルス メイジ／セージをやっている、セブルス・スネイプだ。よろしく願います。

GM 「よろしく願います」

みるりー クルートルさん、礼儀正しい人だなあ……。それに比べてみるりーは……。

ルイス お屋敷で過ごしてたお嬢様だから、仕方ナイよ。

みるりー 会ってた他人はメイドくらいだったから。

GM クルートルさんは、皆の自己紹介を聞いて言います。「皆さん、もしかして、冒険者になって日が浅いのですか？」

アビー つい最近だよ！

GM 「魔都ベルヴェは中位魔族が多いですから……そこから程近い、トーリ島の探索を任せましょうか。出発は明日の朝。大型船が停泊していますので、すぐにわかります」

アビー はい。

GM そこに、鎧を着た大柄なドゥアンの男がやってきます。「クルートルさんよお。そんなヒョッコ連れて行っても、足手まといになるだけでさあ」

待機中ヘルマン チンピラ出てきた！？（笑）

みるりー 包丁クリエイトしてにらんでる……。

GM 「なんだったらオレが試してやるよ、おい、腕出しな！」 ドゥアンの男は、テーブルに腕を出して、構えています。

アビー せ、せんせーが相手するんだから！

セブルス 我輩か！？

GM 「ほら、早く！」

セブルス 貴様の頭は筋肉が詰まっているのか？

GM 「ああん？ 手前エが相手してくれんのか？ ああ？」

一同 （唯一の男手を全力で押し出す女共）

キャラロール鑑賞中ヘルマン 完全にチンピラに絡まれるヒョロ男と子どもの図……！！
（爆笑）

GM せんせーが相手してくれるってことで【筋力】対決しましょう。（ころころ） 達成値14。

セブルス 我輩の筋力能力値は3だぞ……（ころころ）……無理だ。

GM せんせーの腕はテーブルに叩きつけられます。「ふん、見たことか。実力のない奴はさっさと去りな！！」 吐き捨てますが、クルートルさんは「すみません。根はいい人なんです……」とぺこぺこします。それを見たら「えー」と不満げですが、クルートルさんに仲裁されたら仕方ないので、捨て台詞を吐いて去ってゆきます。

ヘルマン／チンピラ 「オレの足手まといになるんじゃねえぞ！！」

GM そんな感じ（笑）。残ったクルートルさんは言います。「勝負には負けてしまわれましたが、貴方方の実力は見せてもらいました。ぜひ、一緒に探索へ行きましょう」

アビー よろしく～。手を出して握手。アビーこのひとすき。

GM 「今夜の宿泊費は私が出します。ぜひ、この宿の2階をお使ください」

セブルス 世話になる。

アビー わーい、枕投げしよ！！

ルイス あんまり暴れちゃダメだよ！

みるりー わたし、お外に散歩いってくる……。

アビー みんなフリーダム……！（笑）

ミドルフェイズ02—エネミーアイランド上陸

翌朝。一行が港に出ると、大きな豪華船が停泊しているのがわかる。

待機中ヘルマン クルートル殿は富豪であらせられる？

GM いや、いろんなギルドの人たちを募ってるから、でっかい船でないと乗り切れないだけ。船の前にクルートルさんがいます。「皆さん、集まりましたね？ では、ご乗船下さい」

アビー わーい！ アビーお船はじめて！

みるりー ……酔い止め忘れた……。

一同 ちょいちょい深窓の令嬢描写はさんでる！？（笑）

みるりー 超病弱だからね！

港街ベニバを出発してから数日。クルートルが、一行を甲板へと呼んだ。

「あなたがたに探索していただきたいのは、あの孤島です。トーリ島の本島ではありませんが、十分に近い島なので、気をつけて下さい。多分、4日程度で島全体を探索できるはず。弱いエネミーは無視して頂いて構いません。強い妖魔がいた場合は、排除して下さい。それ以外のイレギュラーがあった場合の判断はお任せします。

1週間もすれば、こちらも魔都ベルヴェの探索が終了すると思うので、その頃、孤島に寄ります。私達が訪れなかったら、気にせずベニバまでボートで帰っていただいても構いません。この船に備え付けのボートをお貸しします」

クルートルは、甲板に出したボートを指す。

「非常食も詰め込んでおきました。2週間はもちこたえられるはずです」

みるりー ……4日で終わるはずなのに、渡される食料は2週間ぶんなのか……。

アビー すごーい、せんせー見てー！ めっちゃゴハン入ってるー！！

GM 「ひ、非常食なので今は食べないで下さいね!？」

「それでは皆さん、また後日、お会いしましょう」
クルートルに見送られ、一行はボートに乗りこんだ。

GM さて。誰が、ボートを漕ぐ？

ルイス 【筋力】ある人！

アビー せんせー？

セブルス また我輩か！

アビー だってこのパーティ筋力低いよ！ 少女たちと成人男性なんだよ！

まだ外野な【筋力】6ヘルマン しかし唯一の男手も研究職……！（爆笑）

GM さてさて。誰が漕ぐ？ ひとりが漕いで、他の人は乗ってるだけです。

アビー むー……じゃあ、アビー漕ぐ。

GM では、アビーちゃんは【器用】判定を3回、行って下さい。

一同 【器用】!!??

GM 誰が【筋力】判定だと言った？

アビー （ころころ）達成値9。

GM 失敗しましたのでボート転覆、皆が落ちます。乗っている全員は【敏捷】判定を行って下さい。

ルイス 達成値10。

みるりー 14。

アビー 10。

セブルス ……7。

GM 判定値は10でございます、せんせーだけ落ちました。せんせーはすぐさまHPダメージ10を受けて下さい。さあ、2回目をどうぞ？

みるりー ボート漕ぐの代わっていい!？

GM 構いませんよ～。

みるりー 【器用】判定、達成値12と14！

GM クリアです。

みるりー よかったー！ 勝手に思い込んじゃ駄目だね、判定値をちゃんと確認しないと！

GM 一行は、白い砂浜がまぶしい弧島に到着しました。

みるりー キレー……。

ルイス 砂浜！ 青春だー！

セブルス ガタブルガタブル（まだ濡れてる）。

ミドルフェイズ03—ポメロ少女

GM ……さて、何から調べましょうか？

みるりー 見渡して、何があるかを教えてほしい。

GM みるりーが海岸であたりを見回していると、誰かの視線を感じます。全員、【感知】判定をお願いします。

……全員、判定値クリアしましたね。ふと見れば、頭にポメロを乗せた……（ころころ）……女の子がいます。

ルイス ダイスで性別決めた！？

みるりー ポメロ？

待機中ヘルマン （ルールブックひらきながら）アリアンロッドで、いちばん弱いエネミー。

ルイス かわいい！！

みるりー エネミー！？

解説厨ヘルマン エネミーといっても、愛玩動物のような扱いを受けている種族。国の王様がペットにしたりしてる。犬猫も、ペットにもなるけれど野性の凶暴なのは退治されるでしょう？

みるりー ああ、だから「弱いエネミーは無視してもいい」って言われてたのかな？ ん？でも頭にエネミー乗ってる？ どういうこと？

GM ポメロ少女は、皆に気付くとすぐに逃げます。追うのであれば、【敏捷】判定を行って下さい。

アビー 危険そうだから、追うのはやめたいなあ……。

ルイス 気になる。

セブルス 事情を聞きたいのだが。

外野のヘルマン 反射的に判断しないと、相談している間に逃げてしまうのでは？

セブルス ならば追いかける。達成値14。

GM せんせーだけ追った？ なら、追いつきます。

セブルス どうした？ 君はここで何をしている？

GM 「ポメー、ポメー」 少女の頭の上でポメロが鳴いています。

セブルス と、とりあえず、仲間を呼ぶ。

みるりー ポメロより、少女じゃない？ 女の子の様子は？

GM じとーって、皆を見てるだけ。

みるりー 女の子を目を合わせて。（にこやかに）こんにちは一。

GM 「ポメー！」

みるりー （にこやかに）ポメロいっかい黙れ？

GM ポメロしょぼん。

ルイス みるりー、ポメロいじめちゃダメじゃない！

みるりー でもとりあえず先に女の子でしょ。ポメロは後で可愛がるよ。

セブルス ポメロ撫でておく。

待機中ヘルマン ポメロ愛らしい話に入りたい試したいことがあるポメロ愛らしい……GM殿、これ、プレイヤーとして口をはさんではいけませんか！？

GM 合流までは大人しくしとけ。

何も語らない女の子に対して、どうしたものかと思っていると……全員、【危険感知】判定をお願いします。

ルイス 12。

みるりー 8。

セブルス 8。

アビー 7。

GM 全員、失敗！ それでは、頭上から声が聞こえます。「《エアリアルスラッシュ》！！」皆、【幸運】判定を！ ……これは全員成功しましたね。

「《エアリアルスラッシュ》！！」

声が聞こえたかと思うと、周囲に衝撃がはしり、土煙があがる。

土煙がおさまったときには既に、頭上にポメロを乗せた女の子は逃げ出していた。4匹のポメロに騎馬のようにまたがり、駆け去っていくのが見える。

みるりー ポメポメ……騎馬……ええ……？

GM ポメポメ4匹で、女の子を担ぎ上げて、「ポメエエエエ！！」って叫びながら、森のほうへと逃げていく。

待機中ヘルマン (想像した光景が相当可愛かった) どうして私はその場にいないiiiiiiiiiiii！！(絶叫)

アビー 追いかける！？

GM 追いかけますか？ ならば、森に入ってすぐさま【危険感知】を行って下さい……いちばん達成値高かったせんせーですら11ですか、ならダメです。続いて【敏捷】判定をどうぞ。達成値10以下の方は、落とし穴に落ちます。

落ちたアビー 用意されてるトラップにぜんぶひっかかっているよ！？(泣)

GM 落とし穴の底にはしゅわしゅわした水が溜まっており、ココに留まっていたは危険だということがわかります。

落ちなかったルイス だいじょーぶー？

落ちなかったセブルス 冒険者セットにあるロープで引きあげることはできるか！？

GM いいですよー。

ルイス　せんせー、そんなの買ったの？（びっくり）

セブルス　前回（『人食い魔女とお菓子の家』）、灯りが欲しかったからな。

アビー　せんせーさすがー！　助かった～。

不意をついた一撃だった。既に、女の子の姿はない。

追うなら、地道に足跡を追跡するしかない。

それとも、当初の予定通り、島の探索を優先するべきか？

アビー　依頼は依頼だし、探索したほうがいいんじゃない？

みるりー　だねー。

セブルス　そろそろシーフが欲しい……。

ミドルフェイズ04—羽男、ひろいました。

再び島の探索に戻った一行。

あたりの木々は鬱蒼と生い茂り、森というよりジャングルのようなだった。

ずちゃ。何か踏んだ気がする。

ルイス　なんか気持ち悪い！！

GM　君達がいるのは、沼のような場所。ぬめっていて、大変動きにくいです。そこで、溺れている人がいます。

一同　（無言でヘルマンプレイヤーを見る）

GM　長身で黒紫の髪をもったその人は、沼の何かに足をとられているようです。

一同　（無言でヘルマンプレイヤーを見る）

ヘルマン　………飛べ天翼族！　その羽は飾りか！？（一同笑）

GM　全員、【危険感知】判定値10を行って下さい。失敗した人は、足をディオネスにガブッと噛みつかれます。

アビー　アビーちゃんだけ成功～。

GM　失敗した3人、18の物理ダメージ！

アビー　せんせーに《プロテクション》！　16点軽減！

GM　ヘルマンも、2ダイスふって？

ヘルマン　ん？　命中判定する？　（ころころ）　クリティカルっ！

GM　ソレ、クリティカルチガウ。ディオネスのHPダメージ。

ヘルマン　嘘でしようっ！？　ぜ、全体HPの1／5くらい減った！？

戦闘配置 第1ラウンド

「ヘルマン ディオネスA」

(5m)

「ディオネスB C D E

みるりー セブルス ルイス アビー」

GM みるりー、ルイス、せんせーはディオネス4体とエンゲージして内3体によって《バインド》状態。アビーだけ、後ろに飛び退いてエンゲージから離れることを許します。その5m先で、ヘルマンもディオネス1体とエンゲージして《バインド》されてます。

みるりー セットアッププロセスに《リジェネレーション》、ルイスちゃんに！

セブルス 《エンサイクロペディア》、ディオネスに。エネミー識別達成値19。

GM (ディオネスのエネミーデータ公開) ちょっと攻撃力を上げたので、レベルを上げてます〜。続いてイニシアチブプロセス、行動値宣言どうぞ。

ヘルマン 行動値11、ヘルマン参ります！ って、どうすべきか……。マイナーでディオネスをふりほどき、メジャーで《ディフュージョンショット》。攻撃対象は、自分にエンゲージしているのと、レディふたりに噛み付いてるのの計3体。命中判定18！

GM (ころころ) 当たりますー (ころころ) 当たりますー (ころころ) あたりますー……回避クリティカル狙いだよ！！

ヘルマン 物理ダメージ18どうぞ！

GM 了解です、死にそうです。あ、忘れてたので次から適応させて下さい、トラップ《プール》状態です。

ルイス 行動値8、いくよー。自分のエンゲージにいる敵に《サモン・ファーブニル》！

〈無〉属性魔法39ダメージ！

GM 4体共ばたーんします。

みるりー 行動値7、どうしようかなー……生きてる植物に接敵、素手で殴るッ！ 命中判定7！ ああもう避けられたっ！

ヘルマン 小さな女の子がダッシュで近付いてきて素手でエネミーを張り飛ばそうとしてる！？ (キュン)

セブルス 行動値5、残り1体に《エアリアルスラッシュ》！ 〈風〉19ダメージ。

GM 倒れるー。

アイテムドロップ

「ディオネスの葉」×2

「植物のツタ×3」

「植物の根×5」

GM あぶあぶしてたドウアンさん、皆に助けられましたか？

みるりー じーっと見てる。

ヘルマン とりあえず〔プール〕怖いので飛びます。笑顔を浮かべて、皆にありがとうってお礼いう。

アビー いえいえ、どういたしまして。

一同 アビーちゃんなんもしてねえよっ！？

GM ヘルマンは、ライフパスの境遇〔喪失〕で、記憶喪失でしたね？ 気がついたら、キミはここにいて、食われかけていました。

ヘルマン 唐突に、気がついたら食われてた！？（驚愕）

GM ……さすがにナイか。気がついたら、皆がさっきまでいた砂浜にいた。何もわからないままフラフラ歩いてたら、食われかけた。にしよう。

ヘルマン ふうん……理解しました。何もわからなくて混乱してたから、ディオネスにとっつかまってしまったということにしておきます。

アビー あたし、アビーっていいます。おなまえは？

ヘルマン アビー嬢の前に跪く。（やたら気取った声で）私はヘルマン・ブラックリリー。助けてくれて本当にありがとう、可愛いお嬢さん。

GM （引き笑い）

みるりー 間に割って入る！ みるりーだよー助けたのわたしだよー！

ヘルマン ああ、愛らしいフィルボルさん。君の勇気には感嘆した。

みるりー よろしくーよろしくー！ 手をふってぶんぶんする。

GM あれ、人見知り設定は！？

ヘルマン データのあるイケメンなんで（ドヤァ）。

みるりー しょせん顔だよ！

GM ライフパス〔眉目秀麗〕効果か！（笑）

アビー 他の仲間も紹介するねー！

ルイス ワタシ、ルイスって言います。肩に乗ってるのは使い魔のムーちゃんです。

ヘルマン ぱっと見は白い毛玉のような、その子は、なんという生き物？

ルイス ケセランパサラン。

ヘルマン まさかの妖精！？ 理解した。よろしく、ルイス嬢……と、む、ムー……？（当惑）

セブルス セブルス・スネイプだ。君の名前はなんというのだ？

ヘルマン ヘルマン。ヘルマン・ブラックリリーと申します。

セブルス リリー……！？

ヘルマン その演出（ハリポタネタ）がやりたかっただけか！（笑） いいよ、その演出に食いついて聞き返す！ 私のことをご存知か！？

セブルス いや.....そうではない..... (凹)。
アビー ヘルマンさんは、どうしてココにいるの？
ヘルマン 困ったように首を傾げる。.....さあ？
アビー え。きおくそーしつなの？
ヘルマン どうやらそうらしい。気がついたら、砂浜で倒れていて.....。
セブルス 漂流者！？
アビー や、ヤバイよ、連れてってあげたほうがいいんじゃない？
セブルス 神殿で保護を求めるか？
アビー うん、連れて帰ってあげようよー。
ヘルマン 客観的に見ると、22歳男子が9歳女子の保護対象となっている情景は面白くて仕方ない！（他人事）
アビー あたしたち、ある依頼を受けて、この島に来たの。一緒に来る？
セブルス 君をひとりにはしておけない。
みるりー ヘルマンさんの袖をひっぱる。...いこ？
ヘルマン 天使！（きゅん）
アビー ぶっちゃけ、男手足りないんだー（笑）。
ヘルマン あ、でも、そう言われるの嬉しい。.....何もわからない私が、力になれるのなら。

ミドルフェイズ05—分断パーティ（バランス悪）

ディオネスを倒し、さらに探索を続けると、洞窟をみつけた。ポメロを連れた女の子がそこへ入ってゆくのが見える。

アビー ちょっと聞いていい？ これ、ヘルマンさん仲間になったんだよね？ 神殿の祝福、ヘルマンさんも受けていい？

GM 許可しますよー。

ヘルマン では、暫定的にギルド入りします。こんな不審者を簡単にギルド入りさせてしまうなんて、もう少し警戒するべきでは.....と考えながら（笑）。新しい仲間から一言。皆、傷ついているようですが、回復しなくても大丈夫ですか？

みるりー それ、わたしも思ってた。回復するよー！

ヘルマン みるりー嬢とアビー嬢が皆を回復する姿を見ながら、ギルドメンバー達の役回りを確認しておく.....《ヒール》うちまくるみるりー嬢を見て、このお嬢さんは癒し手でありながら、他者の危機には戦場の前線に出てきたのか！ と驚愕する。この娘は守護天使ですか？

GM 落ち着けや新人。

ヘルマン みるりー嬢に回復してもらいながら今までの流れを説明して頂いたヘルマン、洞窟に入る前に【トラップ探知】！ 初トラップ探知の達成値14！ 出目が残念！

GM なにもないよー。

みるりー 行こうよー。なか入るー。

GM 中は真っ暗です。

みるりー せんせー、アレ点けてアレ！

セブルス 冒険者セットの中のランタンに火を点す。

ヘルマン シーフの私が最前線に立つべきなのですが.....申し訳ありません、二丁拳銃なのでランタンを持つと戦えません.....。

アビー アビー持てるよ！

セブルス 後衛が持つと、前に灯りが届かないのでは？

みるりー 第一に、前衛って誰なの？ わたしだよね？ わたし持って、ヘルマンさんに並ぶー。

GM そのまま歩いてゆくと、T字路が見えます。というところで、全員【危険感知】12をどうぞ！

ヘルマン (ころころ)出目、3しか出ない.....っ！

GM 失敗した人はー？

アビー はいー。

ヘルマン はい。達成値9だったシーフです！(笑)

GM ヘルマンぶぎゃー。達成値が足りなかった人は、落とし穴に落ちてダメージを！ ダメージ計算が終わって上を見上げると、上がるには【敏捷】12が必要です。

ヘルマン アビー嬢、身体に触れてもよろしい？ 抱き上げて飛ばせば早いと思う。

アビー いいよー！

ヘルマン お姫様抱っこでアビー嬢を抱き上げて飛びます。

GM 落とし穴の手前で立ち止まっている他の人達と合流です。

ヘルマン 飛んだまま、他の人達に、T字路のどちらに進む？ と問いかける。

みるりー T字路の先って、見えるの？

GM 右左どちらも、先にも通路が続いていることくらいしかわからない。

みるりー トラップは？

ヘルマン 調べに行こうか？ けれど、暗いのは不安が.....。

みるりー ランタン、わたしが持ってるよー。一緒に行く？

ヘルマン 前衛要員のみるりー嬢か《プロテクション》要員のアビー嬢、どちらを連れ出すほうがマシか.....アビー嬢、少し危険かもしれないが、私と共に来てくれる？

アビー アビーついてくっ！

ヘルマン では、みるりー嬢からランタンを受け取ったアビー嬢を抱きなおし、とりあえず

右の通路に入って【トラップ探知】を.....。

GM 通路に入った瞬間、ガラガラガラガラー！ っとシャッターが下がります。

右の通路に入ったヘルマン （無言で机に突っ伏す）

T字路手前で待機中みるりー オウ.....暗い.....。

T字路手前で待機中セブルス 我輩のランタンが.....。

GM 右に入った人が、ランタン持ってるんだよね？

右の通路に入ったヘルマン （机に突っ伏しながら）ランタンも.....專業アコライトも.....

私が連れています.....っ！！ GM殿、シャッターは、ぱっと見で破壊できそうでしょうか？

GM 無理ですね！

ヘルマン引き裂かれてしまったね、とアビー嬢に告げる！（笑）

みるりー 声は？ シャッターの向こうから聞こえる？

GM なんか音は聞こえてますが、声だと認知できません。

ヘルマン と、とりあえず【トラップ解除】を試みます。しかし私の固定値は6.....アビー嬢、先に試みてもらってよろしい？ 君の結果を聞いてから、フェイトを使うか否かを決めよう。

アビー おっけー！（ころころ）あ、出目いいよ、11！ 達成値15！

GM まったく歯が立たない。【トラップ解除】不可能です。

GMヘルマン あああああああああ、申し訳ない、やはり私も冒険者セットを買っておくべきだった.....！！ 3人を暗闇の中に放り出すなど.....！

GM 目が慣れてきたから、道がぼやけてくるくらいにはなりますよ。シャッター前の3人、落とし穴の端に少しだけ道があって、左に進めることがわかります。

みるりー 3人共、左にすすむー。

GM では3人、せまい通路を通っていく【器用】判定か、ジャンプして飛び越える【敏捷】判定か、どうぞー。

結果、ルイスのみが落とし穴に落ちた。

セブルス ロープで引き上げる。

右のヘルマン セブルス殿が落とし穴に落ちていたら危険でしたね（笑）。

GM ここから、部屋毎に動いてもらいます。ヘルマンがいる部屋からどうぞ。

右のヘルマン GM殿、質問です。飛んだ状態での移動は可能でしょうか？

GM 許可しますー。

ヘルマン アビー嬢。私が君を抱いた状態で移動するか否かを選んで欲しい。〔飛行〕していると落とし穴に落ちることはないが、なにがしかの判定をする際には、マイナス修正がつくだろう。

GM 壁から矢が飛んできました。アビーちゃんを抱えた状態で身動きとれるんですかー？

GMヘルマンと言われたら、反論ができないのでダメージを食らうと思う。

アビー アビーが正面からヘルマンさんに抱きつくよ。そしたら、前も後ろも見えるよね？

ヘルマン すさまじく密着されている.....っ（照）。

アビー きゅうさい、気にしな〜い。

GM ヘルマンとアビーが抱き合っていて、ヘルマンがアビーの持ってるランタンで前をチェック。アビーが暗い後ろをチェックですね。こいつらめんどくせえな！（笑）

左のみるりー となり、すごい計画性のある動きしてる！（笑）

ヘルマン その場を見渡す。

GM 通路が続いていて奥は壁。L字路になってて、曲がり角の先から光がさしています。

ヘルマン 曲がり角の手前で【トラップ探知】。達成値16！

GM なにもないよー。

ヘルマン では、進む。

GM ここでシーンは切るけど、光景だけ伝えるね。目の前に、大きな空洞。その中に宝箱が見えます。まわりは断崖絶壁。

ヘルマン&アビー 断崖絶壁！！？？

左のみるりー 次、左組ー。真っ暗でなんにも見えないんだよねー！

ルイス 真っ暗だね.....なんで冒険者セット買わなかったんだろう.....。

セブルス 買ったが、右組に渡してしまったからな.....。

みるりー まあ、進むしかないから進、む、よ！ 進むために来たんだろわたしたち！！

GM 皆が前へ前へ進んでゆくと、奥の壁にぶつかります。右と同じようにL字路になってて、曲がり角の先から光が見えます。空洞も見える。

みるりー 断崖絶壁？

GM こっちは違う（笑）。広い場所に宝箱が見えてる。その後ろに通路。奥に通路があるのは右部屋も同じね。

ルイス 宝箱ほしい。

セブルス しかし、シーフが.....。

みるりー シーフがいないね。

右のヘルマン アビー嬢、何をしたいかを言ってくれば、私は君の言うがままに動く。

アビー アビーずっと後ろ見てたけど、ふりむいていい？

ヘルマン 光がさしているのに気付いた時点で、ふりむいても不自然ではないと思う。

アビー ヘルマンさん、宝箱に【トラップ探知】して〜。

ヘルマン 姫のご随意に。アビー嬢を抱きかかえたまま宝箱にエンゲージ、【トラップ探知】。達成値は17。

GM 宝箱にも、そのまわりにも、トラップはありません。

ヘルマン 大丈夫そうだが、開けてみる？ アビーを宝箱の前に差し出す。

アビー 開けるー！

GM ハイMPポーションを1個手に入れたよ！

ヘルマン 君がお持ち。私には不要だから。

GM 言うの忘れてたけど、断崖絶壁の下は水があってボコボコ言ってるから～。

ヘルマン (アビーを抱きしめて) なにがあろうと君を離さない！ ほぼ100%トラップ
[酸の池]！

GM あはは～。

左のみるりー 宝箱の目の前まで進む。

GM 部屋に入った時点でトラップ発動してもよろしいですか～？ 【敏捷】判定どうぞ！

部屋に入った瞬間、上からトゲがふってくる。ルイスだけ反応が遅れ、トゲにささってしまっただ。宝箱は粉々になり、キラキラ光るものが落ちている。

みるりー 拾いに行く。

GM 鍵でございます。

みるりー 鍵？ どんなの？

GM マジカルキーとはまた違う、特別なもののようです。

右のヘルマン 奥に道があるとのことですが、そこは暗いのでしょうか？

GM 暗いですが、今いる場所が明るいので、何もなさそうならわかりますよ。

ヘルマンこの場にある光とは太陽光なのですよ？ いきなり洞窟内に空洞が出現して光がさしたという状況がイメージできていないのですが。

GM 上まで壁が続いてるんだけど、天井がなくて、そこから光が見えてる感じ。

アビー なら、上まで飛べない？

GM ええ！？ (困惑)それ、思いつかなかったんだけど.....いいよ！

ヘルマン ならば、ひとりで飛びます。左組と合流できれば嬉しい。

GM どうしよ.....考えろ考えろ考えろ.....あ！ 上まで行くと、ガラスに頭をぶつけようぜ。透明すぎてぶつかるまで気付かなかったけど、ガラスがはまってました。

ヘルマン いたい (しょぼん)。そこまでの透明度ということは人工物でしょうか？

GM ですねー。

ヘルマン この洞窟、天然物ではない.....？ 不審を覚えつつ、アビー嬢の元へ舞い降ります。

左のみるりー 先、行きますー？ 行くしかないんで行きますー？ 行きます！

GM 先の通路を進んでゆくと、壁から炎が噴出します。

全員 どうやって逃げるのソレ！？

GM バックステップか、先に進むかです。

左組 え、え、どうすれば.....。

GM 迷ってるなら、その場で命中判定13！ 全員当たったな、14の物理ダメージ！！

右のヘルマン 全体的に罠ダメージが高いにも関わらず、プロテク要員は私の腕の中.....
本当に、本当に済まない.....!

右のアビー 飛んでるってなかなかチートだよなー.....左組、引っかかる罠に本当にぜんぶ引っかかっているカンジ.....。

みるりー あの、その場で《ヒール》うっていい?

GM 許可。

みるりー (ころころ) (ころころ) (ころころ)全員、全快近くまでいった。さて、どうしようか? 進む?

セブルス 進まないほうが良い気がするのですがな.....。

みるりー GMがキラキラした目をしてるのが気になる.....けど、わたしたち、進むしかないよね? 進みましょう、いつか合流できると信じて!

GM てってってー、と歩いていくとー.....もっかい火が噴出します! 今回の命中判定は11つ!

左組 無理ーっ!!

GM 物理16ダメージ。

みるりー 《ヒール》してて良かったー.....!!

右のヘルマン歩いているからトラップに引っかかっているのでは?

左のみるりー どゆこと?

右のヘルマン 「走り抜ける」などの宣言をすれば、まだマシかもしれない。が、駆け抜けた先に落とし穴があったら済まない。

GM もっかい火に噴かれましたが、どうしますか?

みるりー 駆け抜けるというアドバイスをもらったから、駆け抜けるよ。

GM では、【敏捷】判定しましょうか。

結果、ルイスだけがこけてしまい、もう一度、火に噴かれた。

GM 駆け抜けた先に、L字路が見えます。あと、湧き水が流れているのが見える。

マッピング係ヘルマン トラップ〔プール〕の予感が.....。L字路は、右組がいる方角に曲がっているのですね?

みるりー 合流フラグキタコレー! (喜)

右のヘルマン 右組はまだ宝箱の部屋にいるわけですが、奥の通路をランタンで照らすと、どのあたりまで見えます?

GM L字路が左に曲がっているのまで見えてもいいよ。

アビー 奥の通路には入らず、手前で、周囲をランタンで照らす。なにかないか見たい。

GM あからさまに、周囲の土が凹んでいる壁を発見。

ヘルマン その場で【トラップ探知】は可能です?

GM いいよー。

ヘルマン 達成値19！

GM トラップ〔スペルキャスター〕。(トラップの詳細公開) 解除は可能。

ヘルマン その程度のダメージならアビー嬢のプロテクションではじける……と、アビー嬢の実力も知らないのに信じて、ひとりで【トラップ解除】しに参ります。(ころころ) 出目は10！ 達成値16。

GM おお、同値で解除されました。

ヘルマン この出目で同値！？ あ、アビー嬢、もう大丈夫。解除、した、よ？

アビー ヘルマンさんすごーい！

GM ……ひとつめのキャスターはな(ぼそ)。

アビー あといくつあるの！？ 解除してもらったトラップの場所まで行って、ランタンで照らす！ ぐーって伸びしてできるだけ先まで！

GM あとふたつ見つかりますう。

ヘルマン (ころころ) 解除失敗しました、ダメージ下さいませ。羽根が燃えるのは本能的な恐怖が襲う気がする……。

GM 〈火〉13ダメージです。

アビー 《プロテクション》いる？

ヘルマン いえ、あとひとつなら耐え切れる。ダメージ喰らい終わった後に《ヒール》をくれたほうが低コスト。みつつめのキャスター、解除いきます。

GM ? ふたつめ、解除できてないよ？

ヘルマン 何度も発動するタイプのトラップなのですか！？ それは解除しきれません。駆け抜けたほうが早い……？

左のみるりー 出目10が出るまでトラップ解除失敗してはダメージ喰らうのはねえ……。

ヘルマン ふたつめのキャスターが発動してしまい、炎に羽根を焼かれながら慌ててキャスターを通り抜けた、OKですかGM殿？

GM いいですよー。

アビー え、アビーおいてくの！？

ヘルマン いいえ。キャスターの向こう側で、両腕を広げます。おいで！

みるりー 幼女に走っておいでと！？

アビー ……よし！ アビー走る！

GM では、【敏捷】判定しましょうか〜。お、達成値10なら走り抜けられるよ〜。

アビー ぜー……ぜー……。

ヘルマン ぜーぜー言ってるアビー嬢をそっと抱き上げて走り抜けます。

GM 達成値にマイナス2の修正をお願いします。

ヘルマン (ころころ) 出目が酷くて、マイナス補正が無くても失敗です(笑)。

GM その上、回避判定も失敗したので、ふたりとも〈火〉ダメージ12をどうぞ。 みっ

つのスペルキャスターを通り抜けた先には、左組と同じ、湧き水が流れてるL字路です。

ヘルマン 格好悪さが半端ないんだがこの男……！ アビー嬢、《ヒール》お願い。

左のみるりー こちらも《ヒール》かけたいしポーション飲みたいんだけど、同じタイミングでやっていい？ 既にMPの半分を切ってるとか……。

GM いいけど、右も左も、泉は無視でよろしいですか？

みるりー 調べるにしても全快してからがいいかなー……。 (ころころ)

GM 二組共、湧き水があふれてるところを曲がって、先に光が見えてる。ただ、光の先はわからない状態です。どちらから先にやりますか？

みるりー トラップなんてもう怖くない！ 進む！

GM では、左組から先に。光のほうに進んでゆくと、また空洞に出ます。左組が空洞に入った途端、右組の前方で、シャッターが降ります。

全員 ！！？？

右組 い、いきなり光が閉ざされたッ！？

ミドルフェイズ06—角と欠片とパーティ合流

みるりー、セブルス、ルイスが、今までとは違うひととき大きな空洞に出ると、目の前のシャッターが閉まる音が聞こえてきた。空洞の奥には鉄の扉があり、その前に2人。

「なんなんですかの！？ 開かないではありませんか！」

騒いでいるのは、ローブを着て帽子をかぶった背の低い女性。

「……えっと、もうしわけない……ここ、ハカセからまもる、たのまれのだけ……あけかた、わから、ない……」

困ったように答えるのは、性別の曖昧な、大剣を持つ大きな角の生えた人。

みるりー それ、多分わたしが持つてる鍵で開くわー。

セブルス 【エネミー識別】してもかまいませんか？

GM 人を発見して、即座にエネミー識別ですか。まあ、気付かれてないからいいけれど！

ヘルマン じろじろ観察されてるってことですものね……気付いていたら、あまり良い気はしないでしょうね (苦笑)。

GM セブルスの達成値では、先程言った外見説明以外のことはわかりません。で、視線に、角の人が気付いて、ふりむく。「あれ……誰か、いる……」

セブルス (即座に) 失礼。この場所を調べている方ですか？

GM/角 「おれ……ここ、まもってる、から、こっち、きちゃ、ダメ……」

みるりー 鍵を探してるってことは、ここから出たいんですよね？

GM 女の人が 「違いますー！ この先にあるお宝が、わたくしは欲しいのですー！」

閉じこめられヘルマン わ.....っかきやすいレディ.....っ！ GM殿の得意なタイプのキャラですね.....っ（静かに爆笑）。

GM 「お宝が欲しいんですのー！」 「とおっっちゃダメ.....！」

セブルス 戦闘に発展しそうな雰囲気なのですか？

GM まだ、そこまでは。

みるりー このふたり、仲間じゃないのかなあ。

セブルス 角の人に言う。仲間と合流したいから、シャッターを開けてくれないか？

GM/角 「あける.....ナカマとごうりゅう.....ここ、とおり、ます、か？」

セブルス 通らない。

GM/角 「ここ、ハカセのぼしよ、で、ござい、ま。す」 カタコトで。

みるりー ここから出る方法って、鉄の扉の奥しかない？

GM ふるふる、首をふります。 「とお、らない、なら、あけても。いい、かな.....？」

迷いながら、壁に設置されてたパネルを操作して、シャッターを開けます。

右のヘルマン また光がさしてきた！ アビー嬢を抱き上げて急いで光のほうへ！ 合流致します！

GM 来た二人を見て 「なか、ま？」

みるりー いえすいえす、ナカマー。

GM 女の方は、角の人に 「何故アナタは、わたくしの言うことは聞かないクセに、この者の言うことは素直に聞くのです！？」 ってぶんぶんしてる。

みるりー 合流したヘルマンさんとアビーちゃんに、女の方と角の方のことを言う。鍵のこととも言う。

GM/女性 「それってコチラの鍵じゃありませんのー！！??」

みるりー 言うと思った！

GM 「お寄越しなさいよ！ お寄越しなさいよ！！」 で、角の方がおろおろした後、「.....とりあえず、ぜんいんぶったたけばいっかー★ 戦闘開始です！

セブルス 合流しておいて正解だったであろう？（得意げ）

ヘルマン 心底、べつに戦闘したくないんですが！？

セブルス トラップ解除できればそれでいいと？

ヘルマン ではなく。「無人島であると誤認識されていたけれど実は人が住んでいた」のならば、それで良いのでは？ 現状、人様の住居に土足で踏み入って追い返されているだけですよね。

GM 依頼は、島の調査だから、誰が住んでたのかまで聞かれるよ！

ヘルマン 暫定的にギルド入りした程度では、キャラクター思考ではそのあたりまで考慮しづらいのですよね.....が、拾って頂いた御恩は返したい、ので戦います（微妙な表情）。

後編開始時の HP 状況

ヘルマン HP 51 / 51、MP 42 / 34。フェイト 5 / 5。

アビゲイル HP 35 / 28、MP 47 / 41。フェイト 5 / 5。

セブルス HP 29 / 29、MP 57 / 52。フェイト 5 / 5。

みるりー HP 34 / 30、MP 54 / 42。フェイト 5 / 5。

ルイス HP 26 / 26、MP 55 / 46。フェイト 5 / 5。

戦闘配置 第1ラウンド

「角 女性」

(5 m)

「みるりー ヘルマン

セブルス ルイス アビー」

GM 部屋は30m四方、PC達は25m位置、かなり鉄の扉寄りです。敵は2体、エンゲージ状態。後ろに鉄の扉があるため、それ以上後ろには下がれません。そこから5m位置にPC達が1エンゲージです。

ヘルマン 戦闘前に確認したいのですが、敵2人は、倒せば戦闘不能状態でもよろしいですね？

GM 宣言して下さればそのとおりにしますよ。

みるりー 行動値7、セットアップで《リジェネレーション》かけたんだけど、誰かHP減ってる人いる？

アビー 減ってる！

ヘルマン マックスですが、前に出て敵を引きつける役割なので、できるなら。

みるりー ヘルマンさん、避ける自信は！？

ヘルマン固定値はそこそこですが私のダイス目ですよ、とだけ言っておきます.....

みるりー ヘルマンさんに《リジェネレーション》！（笑）

GM 行動値6、女性がポケットから宝石の欠片を出して、自分の行動値を上げます。アイテム「理知の欠片」！

ヘルマン 宝玉でなく欠片！？

ルイス&みるりー かwけwらww

GM プレイヤーへの気遣いなんだぞ！？ 「わたくしの素晴らしきコレクションのひとつでしてよっ！？」 行動値を上げました！

セブルス 行動値5、《エンサイクロペディア》！ 女性に対して.....（ころころ）、達成値15！

GM それは無理ですー。行動値3、角の人が《ワンオンワン》！ グラディエータースキルです！

ヘルマン わああ、初グラディエーター……！（きらきら） って、角の人怖い！ 同じドゥアンなのにやたら怖い！

行動値11、メインプロセス開始致します！ マイナーで接敵、メジャーで《ディフェンションショット》。命中判定15。

GM 「いやですわ、来ないで下さいませ！」 両方クリティカルでしか避けられませんので、当たりました～。

ヘルマン 20の物理ダメージ。

GM 角の人が《ウエポンガード》した結果、ノーダメージ。女性は痛い。1/3減りました。

行動値9に上がった女性が動きます。角の人に《ブーストハーブ》。至近の単体の白兵ダメージを上げます。

ヘルマン 次はヒーラーだと……！（きらきら） って、そこのお二方は何故いきなり結託しておられる！？ どう考えても角の方が共闘すべきはレディではないでしょう！

GM 「わたくし、ひとりでは戦えませんの。頼みますわ♪」 「いったいいちなら……かてる、から……」

ヘルマン 私達がパーティだったばかりに！？（驚）

ルイス 行動値8、ルイス動くよー。マイナーで5m後ろに下がって、メジャーで《サモン・ファープニル》を敵2人に！ 魔術判定21、当たったら無属性ダメージ38！

GM 「強すぎますわ～」 女性がばたんきゅーします。角の人のHPは1/3程削れています。

ヘルマン レディ、とてもキュート！（きゅんきゅん）

アビー 倒しちゃって良かったの？

GM ルイスちゃんからは申請を聞いておりませんが、女性は死亡させますか？ 戦闘不能にしますか？

ルイス どっちがいいかな？

ヘルマン 死亡させる宣言をされたら、ヘルマンは全力でレディを庇……えない、先に行動してる！（がぁん） しかし、間違いなくギルドに入れなくなる勢いでドン引き！

ルイス 戦闘不能でいいんじゃないかな。

みるりー 待機して、角の人の攻撃が飛んでから《ヒール》飛ばすわ。

セブルス 行動値5、エンゲージから離れて《エアリアルスラッシュ》を角の人に。魔術判定20。

GM （ころころ） 命中したので、《ウエポンガード》。

実はここ、ルールミス。《ウエポンガード》は武器攻撃ダメージしか軽減できない。

ヘルマン 風を大剣で切り裂いてダメージ減らした……とても素敵ですが、それを至近距離で見せつけられる恐怖パネェです！（笑）

セブルス 〈風〉27ダメージ。

GM 残りHP、まだ半分切りませんねー。ガードつよいー♪

アビー 《ジョイフルジョイフル》……だけど、魔法と物理、どっちが通るんだろう？ わかんない……から、2回目のせんせーに賭ける！

セブルス 角の人に《エアリアルスラッシュ》！ 〈風〉31ダメージ！

GM 《ウエポンガード》しても……残り1/3。行動値3、動くよー！ 大剣ぶんぶんふりまわして 「ここ、とおさない！」

アビー 骨は拾ってあげるね、ヘルマンさん！

GM マイナーで《ダーティファイト》、HP ダメージ1点でも通ったら〔転倒〕を与えます。メジャーで《エキサイトバトル》、ダメージを上げます。そして、自身の神の力を使い、命中判定ダイスを増やします。

ヘルマン フェイトを使える！？ ということは、邪悪化はしていない……？

GM 「ハカセ、だいすき！」 (ころころ) 命中値21！

ヘルマン 本気でどうして戦っているのかわからない帰りたい！！ (ころころ) 回避値15！

GM ダメージロール直前に《ボルテクスアタック》！ 86ダメージ！！

ヘルマン ……26点、軽減していただければ生きてますが……。

みるりー 27点だよ、HP1点は残らないと！

ヘルマン ああそうか、27点軽減可能でしょうか？

アビー フェイト使う？

ヘルマン メタ発言開始しますが、必要ない気がします。相手のHPはもう半分を切っていますし、この戦闘はミドルバトルです。

アビー え、でも、次のラウンド、アビーが前線に出て《レイズ》するの？ 危なくない？

みるりー アビーちゃんはいちばん倒れちゃダメでしょ、みるりー《レイズ》ないし。

ヘルマン いえ、《レイズ》も不要です、捨て置いて下されば。

アビー いや、それは……。

ヘルマン ヘルマンではダメージ与えられないので、フェイト温存を考えたら、戦術としては悪くないと思いますよ。肉壁なら他のキャラクターでも可能ですし。助けるとすると、ええと、フェイトを2点足してもらって、良い出目を出してもらえれば《プロテクション》でも間に合いますが……。

アビー 分の悪い賭けってことですよ……えっと、第2ラウンド、アビーが前線に出れば、アビーは多分ヘルマンさんと一緒に戦闘不能だよ。で、第3ラウンドで、せんせーが倒してくれる。

ヘルマン 相手が回避クリティカルをしなければ、ですね。そしてその場合、なんだか物事がよくわかってなさそうな角の方が〔とどめをさす〕を宣言する可能性はゼロではありません。可能性としては低いので、私はあんまり心配してませんが。

みるりー 「??」 ってしながらトドメ！ 怖いね！ (笑)

ヘルマン 通常ぶんのダイスをふって、生き残れば儲けもの、くらいでいいっすよ。

アビー じゃあ、そうするー。（ころころ）（小さく）しねっ。

ヘルマン 軽減するつもりナイじゃないか！！（笑） 15点軽減してもらいましたが、半分くらい足りません、ばたんきゅ～。

GM 「やったーやったー！」 ぴよんぴよん跳んで喜ぶ。「はっ、アレ、あこらいと！
たおす！」

アビー ぎゃあああ狙われるー！？

GM クリナッププロセス、なにかある人ー？

みるりー あったはず.....だけど.....（ヘルマンちらり）。

ヘルマン 一撃でした、メンゴ★

戦闘配置 第2ラウンド

「フェター ヘルマン（戦闘不能）」

（5 m）

「みるりー」（2 mくらい）「セブルス」

（5 m）

「ルイス」（2 mくらい）「アビー」

セブルス セットアップに《エンサイクロペディア》。（ころころ） 達成値15。

GM それは OK です！ お名前はフェターさん、実は女性。クラスはウォーリア／グラ
ディエーター、レベルは10。属性はなし。スキルは《タフネス》《トゥーハンドマスタリ
ー》《サヴァイブ》《ワンオンワン》《ヘルインセル》《ダーティファイト》《エキサイトバト
ル》《ボルテクスアタック》《ウエポンガード》（それぞれのスキルの効果説明）。

「フェター」は、どっかの国の言葉で「守る人」みたいな意味です♪

戦闘不能ヘルマン （スキル書き取りながら）フェター嬢、範囲攻撃は無い。物理・魔法防
御はスキル効果で最低でも10と5、魔法防御は【精神】点が足されるからもっと高い。.....
もしかしたら、魔法防御のほうが高い可能性があった.....？

ルイス 《サモン・ファープニル》をフェターさんに。無属性44ダメージ。

GM 生き残りました。「ここはっ、まもるんだからねっ」

みるりー [待機] する！

戦闘不能ヘルマン 万ー、セブルス殿が魔法を外したら、フェター嬢が誰かにエンゲージし
てしまうが構わない？

みるりー それはダメ！ エンゲージして素殴りするっ！ 命中判定.....9。

GM それは避けられる.....っ（ころころ）む、りだ。《ウエポンガード》はいらない。

みるりーダメージは3点。

GM 余裕ではじくわ！

セブルス 《エアリアルスラッシュ》、〈風〉22ダメージ！

GM 《ウエポンガード》したけど、ちょうど倒れた！ 「もうしわけありません、ハカセ……あとはたのみます……」

セブルス 戦闘不能させる！

みるりー アイテムはげるー？

GM いいよー、いま設定するわー。 (かきかき)

ヘルマン よろよろしながらHP1点で起きあがる。アイテムドロップは、ロープで縛りあげるついでに武具を取り上げたのを入手したのだと自分をごまかします。セブルス殿、ロープを下さい。

GM 「痛いですわ、おやめください！」

ヘルマン 「私達も痛かったです」 って言いながら、ロープと身体の間ハンカチかませて痛くないように考慮します。

GM いいひとだな！

アイテムドロップ

「HP ポーション」 ×2

「ソリッドブーツ」

ヘルマン (アイテムガイドペらぺら) ……ブーツ、回避値下がる？ 回避値が4になって、でも物理防御力は、13に……？ いや、シーフとして回避値は下げたくない！ すみません、履いたほうが強いのかもしれないのけれど履きたくない！ 後で売ります！

回復フェイズ後のHP状況

ヘルマン HP 51 / 51、MP 42 / 37。フェイト5 / 5。

アビゲイル HP 35 / 28、MP 47 / 41。フェイト5 / 5。

セブルス HP 29 / 29、MP 57 / 48。フェイト5 / 5。

みるりー HP 34 / 30、MP 54 / 50。フェイト5 / 5。

ルイス HP 26 / 26、MP 55 / 54 (使い魔40 / 22)、フェイト5 / 5。

みるりー 回復フェイズもはさんで、だいたい全快～。

ヘルマン MP残量が少ないのに《ヒール》うってくれて、しかも《ファーマシー》ぶんのHPポーションも与えられて、フィルボルレディへの好感度がガン上がりでした。ありがとう。

GM/フェッター 「ぶーつ……せつかくもらったのにー……」

セブルス ハカセからか？

GM 聞く？ 宣言して下さい。

ルイス 事情気になーる。

GM/フェター 「えっと、ハカセは、つくりました」

一同 誰を!?

GM フェターさんを。彼女は、ライフパスの出自が〔人工生命〕です。「ここ、まもれ、いわれ、ました」

アビー ふむふむ。そして失敗した、と（一同笑）。

セブルス だだ大丈夫だ！ お前は、我輩達以外からはこの扉を守ってきたのだろう！

GM/フェター 「……せっかく、はじめてのオシゴトだったのに」

一同 初めてだったー!?

ルイス 人工生命同士、仲良くしよう！

GM/フェター 「うん、なかよくしよう！」 にここにこ。

ヘルマン ハカセは、この扉の向こうにいる？

GM/フェター 「ここ、ハカセのおうち。さいきん、ニンゲンのコドモにゴシュウシンなよう。よく、おうちいる」

アビー アビーこわい……。

ルイス 人間の子どもー……？

ヘルマン 私は見ていないけれど、君達は頭にポメロを乗せた子に会っているね？

一同 あ。あああ〜。

GM&ヘルマン 反応にぶいわっ!!

GM/フェター 「うん。ぼめろ、しりあい」

みるりー 鉄の扉の鍵は、わたしが入手したキーで開く？

GM 開きます。

ヘルマン 恐らくクライマックスフェイズに突入するのは、聞ける情報を聞き終えてからにしてほしい。……ハカセは、ここで何を……ええと、何のお仕事をしているの？

GM えっと、えっと、えっと…… 「ハカセは、ハカセのオシゴトをしておられます！」

ヘルマン そっかあ（ほのぼの）。

アビー あなたをつくったハカセのことは好き？

GM/フェター 「だいすき！」

ヘルマン （帰りたい） ヒーラーのレディにも話を聞きたい。

GM ぶんすかしてる。

ヘルマン 最初に、手荒な真似をしてすまない、って謝罪してから、

GM/女性 「じゃあマジックアイテムお寄越しなさいよ！」

ヘルマン ハカセは、マジックアイテムをお持ちなのですか？

GM/女性 「ここには、すごいお宝があると聞きましたの」

ヘルマン ? 無人島だと思われてるはずなのに? ……その情報は誰から?

GM/女性 「……さあ？」

ヘルマン はぐらかされた！ 大人のレディっぽいロールプレイ素敵です（喜）。

GM フェターさんを見ながら、女性はウキウキしてる。「この子、いいですわねー。連れて帰りたいですわー」

ヘルマン 養い親と引き離すのはどうかと！

GM/女性 「ええー？ どうせこの先にいるの、魔物でしょう〜？」

ヘルマン ……愛情が通っているのなら、親子でしょう。悲しそうに言う。

GM 「プークスクス」 女性は嘲笑する。フェターさんが首をかしげて言う。「かぎ、もってるのか？ ハカセにようじがあるなら、あけても、いい。だから、これ（ロープ）、といて、ほしい」

一同 ……。

セブルス 解いたら、お前はハカセの手伝いをしてしまうであろう。

みるりー 帰り道で、気が向いたら解いてあげる？

ヘルマン 調査を頼まれた組で決めて下さい。意見は申しますが、基本的にヘルマンはついていくのみです。

ルイス アビーちゃん、ギルドマスターだったよね？

ヘルマン ギルドマスターはギルドの意見を「まとめる」役割であって、ギルドのことを「決める」役割ではありません。よし、皆で決めよう。

ルイス うー、じゃあ、どうしたい？

セブルス 扉を開けることは確定だろう。後は、この2人をどうするかだ。スマキにして川にでも流すか？

ヘルマン プレイヤーは冗談だとわかるけれど、キャラクターはそれを読み解けるほど仲良くないのでドン引きした目で見ます。

みるりー 縛っとく？

ヘルマン 甘いかもしれないけれど……縛ったままだと、いざというときに逃げられなくなるのが不安ではある。ハカセの養い子であるフェター嬢はともかく、お名前も聞いていないレディは、ただの盗賊でしょう？ 討伐対象ではありませんよね？

GM/女性 「お宝、ほしいですのー！」

セブルス 仲間になってくれるなら、アイテムをひとつあげよう！

GM （素で）「いえ、そういうのいいですから、放していただけませんか？」 縛られた身体でござこそ。「放して下さい、これを差し上げますわ！」 グリモアぴかーっ。

セブルス アセナと書いてあるか！？

GM ありますー。「安く仕入れたのですが、わたくしには必要ななかったので」

ヘルマン 安く仕入れた！？（笑）

セブルス それは必要なので、取引に応じよう。我輩達の邪魔をしないのなら。

GM 「よろしくてよ」 ロープを外されると、しゅたた一つと逃げます。

ヘルマン 逃げるレディの後姿に叫ぶ。私の名はヘルマン、君の名は！？

GM/女性 「わたくしの名前はシルマーですわ」

ヘルマン レディ・シルマー……。結局、なんだったんだろうこのレディ（笑）。

GM シルマーは、フェターを引きずって逃げようとします。ずるずる！

みるりー それはダメー！（慌）

ヘルマン フェター嬢に、シルマー嬢についていきたい！？と確認！（慌）

GM/フェター 「？ とりあえず、ココまもってたらいいかなっておもってる」

ヘルマン では駄目です！（慌）

GM/シルマー 「仕方ないですわねえ〜。貴方方のご活躍、そこの扉から見守っておきますわ〜」 逃げようとしてUターン。 「楽しみですわ〜、貴方方の無様な姿〜」

ヘルマン ああ、性格が悪い、愛らしい……！

みるりー か、かわいいのアレ？

GM フェターのロープも勝手に解くよ。フェターもシルマーのとなりで。皆をじーっ。

ヘルマン ……既にこちらの邪魔を……けれど、とっさのときに逃げられるように彼女達の自由を確保するのが最優先……？（ぐるぐる考え中）

アビー フェターちゃんに聞く。ハカセに会いに行くんだけど、いい？

GM/フェター 「わたしにかつたのだから、よろしい」

みるりー 鍵を開ける！

ヘルマン みるりー嬢が開いてくれた扉から、先陣切って入ります！

クライマックス—ハカセのじっけん

ヘルマン 子どもに見せられない血みどろな光景が広がっていたら、目をふさぐ準備はできている！

GM そういう理由で先陣なの？（笑）

みるりー 大人2人で3人の目をふさぐの、難しいよ（笑）。

ヘルマン セブルス殿を、わかっておられますね！？という顔でチラチラ見ている（笑）。

「……なんだ、人間か？」

鉄の扉の向こうは、研究所のようだった。フラスコやレポートが広がり、部屋のすみでは、ポメロを頭に乗せた女の子は、じっと侵入者達を見ている。

ルイス ポメ子ちゃんだ！

セブルス この森を調査しに来た。貴様はここで何をしている？

GM/ハカセ 「ハッ。人間ごときに話すことなどない。ちょうど良かった、貴様らのよう

な人間が欲しかったところだ」

アビー 戦闘態勢じゃないか！

GM/ハカセ 「我こそはこの子どもの所有者である。ハカセとでも名乗っておこうか」

アビー 所有者って.....親子、なの？

GM/ハカセ 「コレは私の所有物だ」

ルイス 人工生命なのかも？

ヘルマン 人間だろうと人工生命だろうと、命をモノ扱いしていることに変わりはない（イラッ）。

GM 「魔族にとって人間など、ゴミクズと変わらん。研究のための実験台なのだ、ゴミにしては十分な扱いであろう？」 みたいな反応ですが、どうでしょう？

一同

ヘルマンヘルマン描写していい？ 後ろの人達が戦うって言ってくれるのを期待して、ホルスターに手をかけます。現状、ただのヒモなので決定権はないと思っているので（笑）、自分から能動的には動かない。.....貴方を慕っているフェター嬢のことも、そう考えているのか。

アビー ふざけるんじゃないッ！！

ルイス ムーちゃんも怒ってるよ.....。

GM/ハカセ 「何を言っている？ アレは私のモノ。どう扱おうと私の自由であろう？」

みるりー はいアウト発言ー！！

ヘルマン理屈的にはわからないでもないのだけれど。他者の命の価値を勝手に決めてる、その一点において凄まじい不快感、かな。

アビー 子どもを、そういうふうに言っているのかー！？（フィギュアをセブルスのフィギュアの後ろに隠しながら）

ルイス そうだそうだー！（フィギュアをセブルスのフィギュアの後ろに隠しながら）

セブルス 落ち着けお前ら！！

GM では、戦闘します？

ヘルマン 戦闘に異論はありませんが、後ろのポメロ嬢が巻き込まれそうで怖い。どんな扱いになりますか？

GM 後ろの子どもはエキストラですね。魔族は研究物だと思っているので、傷つけることはしません。「愚かな.....背を向け逃げれば、苦しまずに殺してやったものを。我が研究成果を見るがよい！」

戦闘に入る直前に、ハカセは、小瓶を取り出し、PC達のエンゲージに投げます。黄色い粉が飛び散り、キノコエネミーが10体出現、囲まれます！

戦闘配置 第1ラウンド

「ポメロ少女」

(10m)

「ハカセ」

(10m)

「スクリーマー ×10

ヘルマン みるりー

ルイス セブルス アビー」

GM 部屋は30m四方、入って20m地点にハカセ、奥の壁に張りつく30m地点にエキストラのポメロ少女。PC達と10体のエネミー（モブ）は入ってすぐの地点で1エンゲージ。ハカセは、戦闘に入った瞬間に翼を出現させ、〔飛行〕状態になります。

ヘルマン （挙手）戦闘前に長々としゃべってたので、その間に〔エネミー識別〕していたことよろしいですか！

GM しゃあなしやで～。

セブルス （ころころ） 達成値16。

GM ハゲンティをメインに、他エネミーのデータを混ぜています。レベルは9。（データ公開）

ヘルマン 飛行にエンゲージ離脱、エネミー召喚に高火力のグレネード投げてきて、挙句に〔魅了〕持ち！？

みるりー 強そうにしか聞こえない……。

ヘルマン （書き取りつつ）いや、厄介だけれど、メジャーアクションを使うスキルが多い上に、自身を強化するスキルはない。

ルイス まわりのザコに対して〔エネミー識別〕！ 達成値15！

ヘルマン ペリクラかマッスルームか……。

GM スクリーマーです♪（データ公開）

ヘルマン 魔法使いが火力のギルドだからってMPを削りにきた！？（泣）

アビー MP削られるのは物凄くつらいなあ……。

ヘルマン スクリーマー無視で、ハカセを倒せばよいのですが、10体の攻撃を耐え切れるかが問題ですね。散開できないのもキツイ……。

GM セットアッププロセス、行動値10のハカセが《集団統率》！

10体のスクリーマーが一斉に体当たりした結果、《プロテクション》しまくったアビーのMPが削られる。余裕で避けようとしたヘルマンのみ命中判定クリティカルで攻撃を食らっていたりもしていた。

みるりー 攻撃食らっちゃったルイスちゃんに《リジェネレーション》！

ヘルマン イニシアチブで最初に行動できるのは私なのですが……エンゲージから離れることを優先する。マイナーで《ウイング》し、16m前進します。

GM/ハカセ 「ハッ、ここまで来れんのか」

ヘルマン 黙れ！（泣）

GM ハカセは《ハンドグレネード》を後方のエンゲージに。

ヘルマン お待ち下さい、《インタラプト》するか考えます！ ええと、まずは5ダイス確定で、固定値が.....？

GM いいえ、スキル効果で合計10ダイスですよ？

ヘルマン ダイス目期待値のみで27点ダメージ.....！？

みるりー 死ぬよ。

セブルス 死にますな。

ルイス 死ぬー★

ヘルマン 第1ラウンドの1撃目から！？（驚愕） 《インタラプト》します！ これはシナリオ1回しか使えないスキルですので、次のラウンドはもうどうにもできません！

ルイス スクリーマーを倒して、ばらけないとダメってこと？

みるりー もしくは、メジャー使ってエンゲージから逃げるか、

ヘルマン このラウンドでハカセを倒しきるか、です。ただ、エンゲージ離脱スキルを持っているということは、ハカセの回避固定値はそこそこなのではないかと思われま

ルイス 行動値8。うーん.....どうしよう.....。

セブルス Ms.ルイスがハカセに一撃入れて、我輩とアビーで落としかれそうならばハカセを。無理そうならば、キノコ共に攻撃して散開すればよろしいのではありませんか？

ルイス フェイト使うべきかなあ.....お試し攻撃だからいっか。（ころころ） うわっ、魔術判定ヒドイ。

みるりー ふりなおしできるよ！

ルイス フェイト1点使う。（ころころ） 魔術判定20！

GM だいぶ無理ぽ。避け切れません。

ルイス 《マジックフォージ》使う？

ヘルマン ラスポスなのだから、叩きこんでも良い気が。

ルイス じゃあ使うー。65点の無属性魔法ダメージ！

GMあれー？ そんな削られるんですー.....？ HPが半分削られた.....。

セブルスそれは、我輩の一撃では.....。

ヘルマン （キャラシ覗きながら）セブルス殿は、そこまでのダメージは出せませんね.....。しかし、先程はアビー嬢の《ディスコード》宣言が間に合わなかったけれど、次は乗せられます。

みるりー でもってアビーちゃんの《ジョイフルジョイフル》あるし、倒せると思うよ。わたしは、ハカセ倒して欲しいなあ。

ヘルマン 希望を出して良いならば、私もですね。ハカセが立っていれば、次のラウンドで必ず誰かひとり戦闘不能になります。個人的には、エキストラであるポメロ嬢が〔魅了〕されてしまうのが非常に怖いです。

みるりー とりあえず、わたしの行動手番だね。念のためマイナーで《ウエポンクリエイト》して、メジャーでエンゲージから離脱。横に移動する。

セブルス ハカセに《エアリアルスラッシュ》！ 魔術判定が19、当たったなら《マジックフォージ》宣言、更にフェイト4点追加。落とすつもりでいく。

アビー 《ディスコード》も使う！

セブルス 合計で〈風〉78点！

GM 78点は死ぬ……。 「馬鹿な……そんな、人間如きに！」 ぱたーんするのですが、あまりにもザコすぎてつまらないので。 「ただではやられんぞー！！」 グレネードを、3エンゲージのうち1エンゲージにランダムで！（ころころ）みるりーのエンゲージに！ 命中判定17！

みるりー クリティカル以外は無理だよ！？

ヘルマン フェイトを4点足せば、期待値で避けられるけれど……。

みるりー なら、フェイト3点足すー♪（ころころ）うん、避けた。回避判定22ッ！

GM ……ふう、ちょっとは危機を感じさせた、かな？ さあ、まだスクリーマーが残ってますよ！

アビー 《ジョイフルジョイフル》は、ルイスちゃんが範囲攻撃なんだっけ？

ヘルマン ルイス嬢は単純に火力が高いですし、スクリーマーは属性が〈地〉なのでセブルス殿ならばダメージを素通しさせられます。要するにどちらもお強いです。

アビー 2回目のせんせーに賭けるか！ せんせーに《ジョイフルジョイフル》！

セブルス 《マジックブラスト》&《エアリアルスラッシュ》！ 〈風〉21ダメージ！

GM 1体だけ回避クリティカルで避けたけど、9体は倒れる！

スクリーマーの真価は、倒れる瞬間のMP削りの絶叫。

「【精神】固定値なんてないだけどー！」

「こっちはファンブルしたわ！！」

「全9回中、6回耐えたっ！ ……なのに、MP15点減ったー！？」

ラスボスが倒れた後がいちばん盛り上がるとはどういうことだ。

ヘルマン 第2ラウンド、ヘルマンはっ！

セブルス ふりかえって、スクリーマーを……？

ヘルマン いいえ、ポメロ嬢を保護しに行きます。

GM おおお、おいでおいで～。ポメー♪

ヘルマン 飛んで行ってひざまずき、ポメロの頭を撫でます。ぷるぷる～。

GM 「ポメー♪」

ヘルマン 喜んで頂けて光栄です、可愛らしいポメロさん♪（ほのぼの）頭撫でつつ、反応引き出そうと必死に話しかける……というメジャーアクションです！（笑）

ルイス 残った1体に《サモン・ファーブニル》！ 無属性魔法ダメージ37点！

GM 断末魔！！

ヘルマン 私はポメロ嬢の耳をふさぐので、MP減らします。

みるりー おおう、かっこいい。

GM ポメロのMP、断末魔でゼロになってると思うの……。では、戦闘終了です！

アビー 戦利品のはぎとりしたーい！

セブルス その前に、ポメロにMPポーションを差上げたい。

ヘルマン ポメロもだが、本体(?)のお嬢さんもぐったりしていると思われる……。私も差上げたいが、MPポーションは既にある……。 (しょんぼり)。

セブルス ！？ そうか？ ならば、どちらにあげれば……。

ヘルマン いや、そこはお好みでよろしいのでは (笑)。

みるりー というか、あげる意味もよくわからないんだけど……。 (汗)。

GM 「ポメー♪」 ごくごく (喜)。

セブルス&ヘルマン 女の子を愛でただけですが？ (断言)

アイテムドロップ

「護りの指輪」

「スクリーマーの傘」×5

「キノコの傘×3」×2

「キノコの孢子×2」×3

ヘルマン 護りの指輪は素敵です、誰か是非、装備致しましょう！！ (全員のキャラシを見比べて) ……私が装備しても構いませんか？

一同 いーいよー。

エンディング—取得物 (ナマモノ)、ふたつ

ヘルマン ポメロ嬢は保護した、次は後ろのお嬢さん達だ！

GM ハア？ もういませんけど？

一同 はあああああ！！？？

ヘルマン ちょ……っ、ちょっとやめて下さいそういうのー！！ 悲鳴とか、そういうの全く聞こえなかったのですか？？

GM 戦闘に集中していたら、そんなもの聞こえないと思いますが？

ヘルマン うううううう……そう言われると納得するしかない……。

みるりー べつにいいんじゃないのー？ それよりポメ子だよ。

ヘルマン うううう……やはり、ローブをほどいたのは良くなかった……？ いやしかしあの状況で縛り上げたままでは……（大後悔）。

セブルス グリモアも手に入れたのだしな。

ヘルマン 嫌です、フェター嬢のような何もわかっていない子が何もわからないままにさらわれたのが、凄く凄く嫌なのです！

セブルス 誘拐されたのか？ 逃げたのではなく？

ヘルマン あの子が、大好きな「ハカセ」を置いて逃げるとは考えにくいです。シルマー嬢は、ずっとフェター嬢を「欲しい」と言っていましたし。どうしてどの方もヒトをモノ扱いするのだろう（しょんぼり）。

……口には出しませんが。私は、シルマー嬢のことを神の子だとは考えていないので余計に口惜しい。シルマー嬢の能力値では、フェター嬢を無理やり連れ去ることはできないだろうと踏んでいたのに。どうやって連れ去ったのだろう……？

みるりー（明るく）……まあ、やっちゃったものは仕方ないよ！ ポメロポメロ！！

ヘルマン ……そうですね！ ポメ嬢ポメ嬢！（空元気）

GM 「ポメー？」

セブルス ポメロ語は理解できないのだが……。

みるりー ポメロはわたしが預かるわ。

GM ポメロをひきはがそうとすると、離れません。痛がっているようです。「ポメエエエエ！！」（悲鳴）

ルイス ポメちゃん、ワタシの使い魔としゃべろう？

GM 「ポ、ポメ？ ポメ？」（困惑）

セブルス ポメロに、ついて来い！ と言ってみるが。

GM 「ポメー！」

一同 アッサリうなずいた！？

ヘルマン ……下のレディは、相変わらず一切の反応が無い？ 声は聞こえているのでしょうか？ ハカセの実験で五感を奪われているなどの設定ならば、非常にブルーなのですが。

GM ええと、ポメロが反応していて、女の子の反応はありませんね。

アビー ポメロに意思を吸われてる??

セブルス 研究室の資料を漁らないか？ 何かわかるかも知れない。

ヘルマン 持って帰れる限りは持って帰りましょう。ハカセの研究など、詳細を聞かれても説明できませんし。

みるりー わたしは、女の子に話しかけに行こー♪（とても友好的に）包丁さわってみるっ？

一同 何やってんのー！！??

みるりー 楽しいよ？ ね、さわってみよ？（にこにこ）

GM 「ポ、ポメー！！??」（驚愕）

ヘルマン 仲良くなろうとして、愛用包丁をさわらせるって……！！（爆笑）

GM 私の考えではポメロが女の子の意思を持っているのだと思うんだよねー……シナリオには書いていないんだけど。でもそれは、部屋の資料には書いてあるんだけど、魔族の文字は神の子であるPC達には読めないと思います。

とりあえず、洞窟から出ますか？

セブルス ポメロを連れて出ますぞ。

ヘルマン 加えて、読めない資料を持てる限り持って、他にイキモノがないかどうかを確認して出ます。ホルマリン漬けにされたモノとかいませんか！（笑）

GM 他にイキモノはいませんよ、安心して！（笑）

一週間後。約束の日に、クルートルは迎えに来た。

大型船の甲板で、クルートルは皆を褒め称える。

「ご苦労様です。どうでしたか？」

セブルス 魔族が何かの研究をしていた。魔導書らしきものは持って帰った。そこにいた、頭にポメロを乗せた女の子と、漂流していたヘルマンという男も連れ帰った。

ヘルマン 保護されました★

GM/クルートル 「まさか、あの島に魔族が住み着いていたとは……しかし、帰還なさったということは、魔族は倒したのですか？」

一同 イエス。

GM 「素晴らしい！！」（拍手）

「その女の子ですが……冒険での取得物は、冒険者の財産となります。言い方は悪いですが……その女の子の所有権は、君達にあります」

ヘルマン ということは、ヘルマンの所有権も皆様にありますね！（笑）

セブルス うっ。し、神殿で保護してもらう方向でいいか、皆？

ルイス ヘルマンさんは、ルクくんと言って、ギルドに入りたいなー。いいひとだったし！わくわく！

「まあ、その話はまた後日。今日は、楽しみましょう！」

その日、船の甲板ではパーティが行われた。

ベルウェの港に着くと、クルートルは皆を下ろし、挨拶をする。

「今回はお疲れ様でした。いつかまた、お会いすることもあるでしょう。さよならー！」

アビー ポメロはどうでしょうか……。

セブルス 神殿に預けるのがいいと思うが……。

みるりー わたしのおうち来る？

アビー 魔導書、だれか読めないのかな？

ヘルマン え、クルートルさんに提出では？

GM そうですね。でも、クルートルさんは、一回受け取って、パラ見して返却する。「私では読めないようです。誰か、読める方を探されると良いでしょう」

アビー じゃあやっぱり、テニア神殿に帰って読める人探そうよー！

GM 了解ー。テニア神殿でロートくんが出迎えてくれます。「おかえりなさい、どうでしたか!？」

セブルス (ヘルマンを指差して) 保護した。

ヘルマン (はきはきと) 保護されました！

GM/ロート 「あ、あれー……？ また増えてるー……」(一同笑)

アビー 本を差し出す。読めるー？

GM/ロート (パラパラめくって)「魔族の文字ですか……わたしでは読めません。こちらで、読める方を探しておきましょう」

セブルス この少女は？ 保護してもらえるか？

GM それさー……神殿の動きがわからないんだけど、どうしようー？

プレイヤーがよくGMするよ！ヘルマン テニア神殿のキャラ付けの問題じゃない？ 良心的な、おひとよしな神殿(ライン)なら手厚く扱ってもらえるだろうし。クールでドライな神殿ならば、預かりますって言って後で処分でしょ。

GM だよねー……。

アビー は!？ 処分!!!??

GM ポメロはエネミーですよ？

ヘルマン テニアは、神殿よりも冒険者の依頼斡旋所としての役割が強そうだし……永世中立を宣言して間もないから、イロイロ余裕なさそうなイメージ。

みるりー わたしのおうちに来るんだよ。それが安定だよ。

アビー アビーは神殿に住んでるんなら、悪いところじゃないのは知ってるんじゃない？

ヘルマン 冒険者のための組織なのだから、冒険者には良く接しますよね。エネミーに対してはどうでしょうか。

みるりー ……そう言われると、心配。

ヘルマン 魔導書を解説してもらっているのだから、解説が終わってポメロ嬢に危険が無いとわかるまでは、こちらで預かるというのがシンプルだと思うのです。

一同 じゃあそれで。

GM では、誰が預かるのです？

ルイス ……ていうか、みんな、どこに住んでるの？

一同 ……決まってない……。

ヘルマン 後で各種ガイド見ながら設定決めましょう！ ポメロ嬢は、ギルドの誰かが預かるということで！

GM そうやってゴチャゴチャしてるところで、たーたん！ ルクくん登場！ 「おまえら、何を騒いでいる……また人増えてるし……」

ヘルマン ぱあっと顔を輝かせて、いそいそご挨拶に行く！ お初にお目にかかります、ギルドマスター殿！ ヘルマン・ブラックリリーと申します！ 深々とぺこり！

GM/ルク 「！？ なんだコイツは！？」

ヘルマン 拾われました！

アビー 拾ったー！ 悪い人じゃないし、仲間になってもらったらいいんじゃないかなー……なんて……。

みるりー 困ってたから、助けたよ！

セブルス そこそこ強かったぞ。

ルイス けっこー使えるヤツだよ！

GM/ルク 「……好きにしろ。自分の食い扶持と、住む家はどうかしろよ」(頭痛そう)

ヘルマン 食い扶持は「もちろん！」って力強くうなづくけど、家って言われて固まる。

アビー アビーも一緒だよ！ 冒険者になったら、一緒に神殿すめるよ！

みるりー わたしの家、来るー？

ヘルマン 天使がふたり！ しかし、22歳男子を連れて帰ってもおうちの方は大丈夫ですか(笑)。

みるりー いいのよ、PC増えたりNPCが出る度にうちに来れば～。

GM 私もヘルマンプレイヤーさんも、NPC出すのすごい好きだよ！？ 居候めっちゃ増えるよ！？

みるりー いいよ～家は建てればいいのよ～。

一同 最初にお嬢様設定にしたら、やりたい放題だな！？

GM/ルク 「……で。貴様ら、手紙は読んだのだろうか？」

セブルス グリモア渡す！

GM 「ななななななんだったー！！??」 ガッとグリモア奪う！

セブルス キャラ崩壊に驚きつつ、それは安くて売られていたらしいぞ、と説明。

GM 「……了解。感謝する」 ルクくんは神殿から去ります。

続いて、依頼報酬のことですが。ヘルマンがギルドに入るのであれば、依頼報酬は1500ゴールドになります。

アビー 入ろうよー入ろうよー。

ヘルマン 入ってって言われれば、言われるがままに入ります。

GM 流され男子め！(笑)