

## TRPG リプレイ

アリアンロッド・リプレイ・ブラッディ

■鏡の館と守護機兵■ 計6時間半

2015年5月8日 1回目 1時間

2015年5月15日 2回目 2時間

2015年5月22日 3回目 1時間半

2015年6月6日 4回目 2時間 書き起こし：マイヤ

†ブラッディ★ニマル† ギルドレベル7

所持ギルドスキル 《ギルドハウス》《蘇生》《強化》《耐性：毒》《祝福》《陣形》《強化》《疾風怒濤》

### GM リリア

PC1 ひめねこ 「コトハ」

キャラクターレベル11のウィザード/サモナー。最大HP47、最大MP100、フェイト5。

PC2 ピストーレ 「ダイス」

キャラクターレベル8のシーフ/ガンスリンガー。最大HP62、最大MP48、フェイト5。

PC3 マイヤ 「クローネ」

キャラクターレベル11のナイト/ダンサー。最大HP86、最大MP63、フェイト5。

PC4 鈴太 「フィオナ」

キャラクターレベル6のメイジ/メイジ。最大HP39、最大MP94、フェイト5。

PC5 テいん 「アルト」

キャラクターレベル6のウォーリア/サムライ。最大HP60、最大MP37、フェイト5+1。

依頼でやってきた不思議な遺跡。そこには宝を守る作り主のお茶目なトラップや、機械兵が待ち構えていた。しかも、そこには人間もいて……。

アリアンロッド 『鏡の館と守護機兵』

冒険の舞台が君を待つ！

オープニング01 —新規加入★刃使いのアルトくん！

**GM** ええと、今回シナリオ初参加のアルトくんは、既にみんなと出会ってる設定でいいの？

**フィオナ** コトハさんと知り合いなのでしたっけ？

**アルト** うん。方向オンチだから、ひとりでダンジョン入りたくなくて……。

**コトハ** 一緒に入る？って誘って、何回かランダムダンジョン行きました。

**クローネ** エルフ娘経由で、ギルドメンバー全員と顔見知りだ。

**ダイス** 顔見知りって言われてもな～……おれ目線では、フッと一緒にダンジョン行って、フツといなくなった感じで、べつに仲いいつもりナイぜ。

**フィオナ** いきなり仲良くなれませんもの、そのくらいで自然かと。

**GM** 了解です。それなら、オープニングで依頼を受けるときに一緒にいて下さい。全員、神殿に来て下さい。あ、依頼を受けにね。

**クローネ** 神殿に遊びに行っただけでいいじゃないのか？（笑）

**GM** 神殿で何して遊ぶんだよ！？

**コトハ** ローザさん、何か面白いことありませんか？

**GM/ローザ** 「はい、依頼で……面白いこと！？ 面白いことですか！？」

**フィオナ** まさかの悪ノリコトハさんにローザさんも驚愕してますわ（笑）。

**GM** 「わ、私にできることは依頼の斡旋だけですが……ええと、アルトさんも一緒に受けるのですか？ アルトさんはギルドには入られないのでしょうか」ローザさんが一応、確認する。

**アルト** ギルドかぁ……。 (考え始める)

**ダイス** うーん……。 (考え始める)

**クローネ** 俺は「好きにしろ」と言い置いて、受付カウンターで依頼一覧を読み始める。

**GM** クローネ冷たくない！？

**フィオナ** わたくしもクローネと一緒に、ローザさんにオススメ依頼を聞きます（笑）。

**GM** フィオナちゃんまで！？

**フィオナ** 言うほど情に厚い性格ではないことが、最近、発覚してきたので……。

**クローネ(素)** アルトくんごめんねー！ アルトのレベル上げランダンに何度も付き合ってたのはクローネだし、クローネがギルドに誘うのが自然な流れなのにねー！（笑）

**ダイス** アレッ、あいつクズじゃね！？（笑）

**クローネ** 拒否はしていないだろうが？

**フィオナ** 嫌がってない時点で、それなりにアルトさんのこと認めてますのね（苦笑）。

**アルト** ギルドはいる。もうダンジョンでひとりで迷うのやだもん……。

**コトハ** うえるかむ！（笑顔）

**フィオナ** あら、では、よろしくお願ひ致しますね。

**クローネ** なんだ、入るのか。ならば全力で敵を倒せ、その限り俺は貴様を庇い続ける。

ダイス (非常に不満げな顔で) .....だっる。

GM これから仲良くなれよおまえら (笑)。

クローネ ギルドスキル取得処理をするぞ。《強化》というパッシブスキルがあって、

アルト (食い気味に) 攻撃力を強化します。

クローネ .....バーサーカー二号.....。

GM ナル (一号) といい酒が呑めそうだ (笑)。

「では、今回の依頼はこちらになります。依頼人はミラーさん。ここから半日ほどで着く、ミラーさんの所持している遺跡を調査して頂きます」

クローネ 遺跡を所持! ?

GM/ローザ 「ご先祖様は有名な発明家だったとかで、遺した物品の回収をしたいのだけれど、遺跡内に何があるかわからないので冒険者に依頼をしたい.....とのことですよ」

ダイス .....だる。

GM/ローザ 「報酬は、遺跡調査で5000G。物品の回収をしたら、追加で10000Gとなります」

フィオナ 追加で10000G.....これだから金持ちは.....ってわたくしが言うことではありませんわね、オフレコでお願いします (笑)。

クローネ 追加報酬は、回収した物品の破損状況に依存するか?

GM 関係ないです。ミラーさんの本命は遺跡なので。遺跡の研究者なんだけど、先祖が遺跡内に何を遺してるか未知数すぎて不安だから依頼したの。

クローネ だから「遺跡調査」がメインか.....。ならば、調査内容に「遺跡の安全確保」が入るか?

GM 「あとで調査しやすいようにしてもらえると有難い」レベルですね。

クローネ 安全確保は入らない? .....なんだこの依頼。

ダイス 調査後に、遺跡もらえないかな.....別荘にしたい.....。

コトハ ダイスクン別荘ほしいの! ?

クローネ 話が旨すぎて、不審を覚えてはいるんだが.....受けないレベルでもない。収入にならんほうが問題だ。

ダイス .....えー.....だる.....。

クローネ 単純に考えれば、これ以上なくオイシイ依頼だぞ。遺跡に入って敵と遭遇しても、「敵がいる」ことだけメモして逃げても「調査」はしたことになるからな。

フィオナ それらしい敵1体を倒して、ドロップ品を回収すれば、「遺跡内にあった物品を回収」したことになって、10000Gゲットですものね。

GM (確かに! ? どうしよう!)

ダイス 敵1体倒して帰れば合計15000G.....! ? 受けた!!

クローネ (こんなたいして足の速くもないメンバーで、無事に逃げられるとも思えんがな)

コトハ 敵を! 倒さないで! 経験点が! もらえないよ!! (真面目)

GM/ローザ 「では、気をつけて行ってらっしゃいませ」

フィオナ ええ、失礼します。

### アイテム購入タイム★

GM ミドルフェイスはすぐにダンジョン前まで飛ばすので、アイテムの買い足しをよろしくをお願いします～。

アルト ポーション買いたい……。

フィオナ クローネ。「生命の呪符」を買い足したほうがいいかしら？

クローネ 命の保障はあるに越したことはありません。今回は守るべき輩も増えておりますし。

フィオナ では買います。HPポーションは4本ありますが？

クローネ 戦闘中に俺が回復して差し上げられない状況に備えて、ハイHPポーションを1本所持して頂けますか？

フィオナ よろしくてよ。

アルト それ、ぼくも買ったほうがいい……？

クローネ 自分の命を繋ぐための保険を惜しむな。

コトハ クローネさんクローネさん、HP最大値が低くて不安なので、EXポーション買おうかと思うんだけど……。

クローネ ……貴様は自分で回復魔法使えるだろうが。鳥を喚べ。

コトハ はっ、《サモン・シームルグ》！

クローネ(素) コトハってこういうところ残念すぎて、クローネが名前呼びに至らないんだよなあ。しみじみ。

ダイス おいクローネ、ポーション買い足したけど、コレでいいか？(キャラシペらり)

クローネ は？ ああ、いいんじゃないか……って、なぜ皆、俺に確認する！？

アルト え、だっていちばん頼りになる……。

クローネ (即)言われた瞬間、猫を見て「ハッ」と嘲笑する！

ダイス&コトハ&アルト ……？

GM (意味わかった)酷エー！！(笑)

フィオナ (意味わかった)あー……(苦笑)。

ダイス ……！(理解した) ちょっ、酷すぎるだろリアルに泣きそうだよ！！

アルト え？ え？ だって、クローネさんがいちばんいっしょにいるから……？

クローネ(素) うん、アルトくんのキャラロールは正しいよ。でもってクローネが鼻で嗤うのもダイスくんをからかいたいただけだからね？(笑)

**ダイス** わああああん、アルトなんてもう知らないー！！

**クローネ** (ダイスの泣き顔ガン無視) おい猫、できれば所持重量を増やせ。回収物が重いかも知れん。

**ダイス** うう、わかった、異次元バック買う……あと「生命の呪符」も……。

**アルト** ……あの、ぼくも、お金ある、けど……買ったほうがいい……？

**クローネ** ウォーリアは武具に金がいるだろう、無理する必要はない。貴様が敵を倒し続ける限り、貴様が倒れる前に俺が庇う。

**アルト** ……でも。

**GM** いいよ、守ってもらいなよ。仲間なんだから。

**クローネ** 刀使いの迷いを「弱い人間が無理をするな」って一言で切り捨てる。

**アルト** う……っ、弱いって言われた (凹)。

**クローネ** 何を落ち込む？ レベル低くて金も持っていないことくらい承知でギルド入りを認めたんだ。甘えておけばいいものを、何をグダグダ言うことがあるんだ？

**フィオナ** クローネ、新人指導に向いてませんわ……。アルトさん、ご無理なさらず。異次元バックや生命の呪符は、これまでの経験から「買いたい」とわたくしたちが判断したまでです。ギルドメンバーだからと言って、わたくしたちと同じことを要求は致しません。

**アルト** ……うー……わかった……。

**クローネ** (クローネの主張の主旨を理解して、アルトにわかりやすく伝えて下さるお嬢様マジ天使)

## ミドル01—鏡の館、オープン

**GM** ローザさんの言うとおおり、半日ほどで遺跡に着きました。石造りで、大きな古い両開きの扉があります。

**クローネ** マスター。出番だ。

**フィオナ** こんなときだけきちんと「マスター」呼びするクローネ。  
マスター、あなたにしかできないことです。

**ダイス** フィオナもじゃんか！ (笑) トラップ探知しに行きます。(ころころ) 出目11、達成値27。

**GM** トラップはないです。半開きになったところから入り込めそうだね。

**クローネ** 既に開いているだと！？

**コトハ** 誰か侵入してるってこと！？ ええと、使い魔を行かせようか？ でも、うちのこに危険が及んだらって考えるとこわいなあ……。

**フィオナ** ですが、行くしかありませんわよね？ 行きま、しょう？

クローネ つかつか、ばーん！（両手で扉を開け放つ仕草）

GM マッピング開始ー！ 入り口付近には、キラキラした天然石が、いたるところから生えています。大きさもいろいろね。

クローネ その石、調べられるか？

GM 【感知】か【知力】で。

クローネ 【感知】する。（ころころ） 相変わらずのやる気のなさだな、出目3、達成値7。

アルト ぼくも……。 （ころころ） 達成値12。

ダイス 【感知】達成値17。

コトハ フィオナちゃんとあたしは【知力】でふったよ、あたしのが高くて達成値19。

GM クローネだけ何もわからない。アルトは、石が高純度で自分の顔が写っていることがわかります。他3人は、鏡をつくるための石だということまでわかります。でも、加工前なのに、キレーに自分の顔が映るのが不審だなーと感じました。

コトハ まわり見ても、他には何もありません？

GM 何もないよ。道は、まっすぐ前に続いている。

フィオナ この石は回収するべきなのでしょうか？ 《アースブレード》で地割れをおこしたら、床から掘り返せるでしょうか。試してみます？

クローネ まわりにいくつもあるのであれば、ひとつくらい壊してしまっても良いでしょう。ご存分に。

フィオナ では、参ります《アースブレード》！（ころころ） .....クリティカルしました。〈地〉38ダメージですわ！

GM ダメージ反射で。

フィオナ きゃあああっ！？

ダイス .....魔法を跳ね返す鏡？ 魔導銃撃ってみるか？

フィオナ それ、鏡効果で跳ね返ってるのか、物理的に跳ね返ってるのかわかりますか？

アルト 斬って、みる.....？

クローネ .....物理ダメージも跳ね返るのかは試しておきたい。おい、猫でも刀使いでもいい、攻撃しろ。反射ダメージは庇ってやる。

ダイス 石ひとつに向けて撃つ。物理26ダメージ。

GM 跳ね返るよ～。

クローネ 《カバーリング》、物理防御ではじいた。.....物理攻撃も跳ね返すのか。

GM いや、これは銃弾だから跳ね返っただけ。

コトハ ペた。

GM さわった？ なら、冷た.....いや、スキマから太陽光が入ってたんだから、むしろあったかいよ。

ダイス 鏡だから、熱を集めてたのか（笑）。

クローネ 魔法や銃弾を撃ちこんでも無傷で跳ね返してくる鏡石……魔法を跳ね返す時点でマジックアイテムに近い性質のものなのだろうな。戦闘になった際、この鏡が近くにあるかの確認を怠るな。反射されては堪らん。

フィオナ ですわね……と同意したところで、HPポーション飲んで回復します (笑)。

コトハ 触らないようにして、先に進も～？

GM 次の部屋の四方は30mと広く、中央15m地点には台座があります。右の壁には扉が見える。部屋の壁と天井は、さっきよりかは曇っている鏡。床は大理石でいいよ。

クローネ 明度は？

GM 3、ふつうでいいよ。

クローネ 天井が鏡石で明度3？ 光源はどこだ？

GM ごめん、面倒だからふつうに明るい設定にただけだから、そこまで考えなくていい。

コトハ 鏡、くもってるの？

GM 人影がぼんやり映るくらい。お風呂場の鏡みたいな。

フィオナ 鏡が全面に……うかつに動かせんわ……。

ダイス うーん……。

クローネ ズカツカ台座を見に行く。

GM 台座の上には、赤い球体の宝石が埋まっています。

ダイス ちよつ、トラップ探知しようか！？

クローネ ああ、頼む。貴様にしかできんことだからな？ (にや)

ダイス こっのやろう (笑)。達成値22。

GM わからん。宝石、きらきら、キレイ！

クローネ [アイテム鑑定]を行っても？

GM いいよ。

コトハ あ、じゃあ、

クローネ 検分していただけますか、お嬢様！

コトハ あたしも【知力】高いよクローネさん！？

クローネ (さらっと無視して) マジックアイテムかもしれません。罠であれば俺がお守り致しますゆえ、ご安心くださいませお嬢様。

コトハ (いじける)

フィオナ こ、コトハさんも一緒にやりましょう！？

クローネ(素) コトハからかうの楽しいわあ……。トラップ発動したらコトハも庇うから、コトハも調べてー？

アルト みんな、がんばって～……。

ダイス 知らんヤツが寄って来るな、腹が立つ。

クローネ 後ろで地味な攻防が (笑)。

フィオナ (ころころ) ……あ。

ダイス ファンブルしとる ww

コトハ 達成値18、わかんないかもー？

GM キレイ！

フィオナ もしかして、宝石ではなく台座を調べることが必要なのでは？ 球体触ったら台座から槍バーンみたいなの。

クローネ 槍！？（驚） じ、GM、台座から槍が突き出る可能性に至ったらしいので、フィオナお嬢様に台座への判定許可を！（笑）

GM イイヨ！（笑）

フィオナ あらっ、達成値16。わかりませんわ。

クローネ お嬢様が台座を気にしておられるので、俺も【感知】したい。

GM いいよー。

クローネ （ころころ） .....ダイス目が3しか出ない.....

アルト （ころころ） クリティカルした。

GM へっ！？ え、でもアルトはまず判定技能がないんだから、わからないはずで.....でもクリティカルしたんだから.....ええ.....？

クローネ これがトラップ扱いなのならば、[トラップ探知]ができない刀使いには、トラップであることは理解できない。せいぜい、危険かどうか分かる程度ではないか。

GM これをどうにかしないと、扉が開かないことがわかっていいよー。

クローネ （即）では、触るか。

ダイス ノータイムで決断した.....

クローネ （扉を調べてないことには気付いてるけど、これ以上グダグダしたくない）ひとり触ってトラップの犠牲になるか、全員で触るか、どちらが好みだ？

フィオナ 他の全員が離れて、代表者が触る.....ではありません？ 犠牲は少ないほうが。

クローネ （ダイスを指して）避けれるヤツが触るか、（自分を指して）耐えられるヤツが触るかだ。猫、貴様の希望で構わんぞ。

コトハ 触った瞬間どっか行っちゃって、代わりにエネミー召喚とかやめてね.....？

クローネ 可能性は充分にあるな。何度、ランダムダンジョンでテレポーターを味わったことか。

ダイス もしエネミー来たとき、耐えられるヒトがパーティ側にいたほうが.....。おれが触る。

クローネ 了解した。エンゲージから離れて、《カバームーブ》飛ばす用意はしておく。

コトハ あっ、《サモン・アラクネ》も！

ダイス みんなが離れたの確認して、やさしくグーパン。

GM グーパンだと！？（笑） OK、グーパンしたら宝石は台座から離れて、ブーッと音がなり、床が抜けます。

一同 床抜けたー！！（笑）

GM ひとり落ちたので、マップ展開！ 地下1階、ダイスくんの落ちた場所も1階と同じ



大きさを、同じ台座があります。

直径5 m範囲の床が抜け、同時に檻がまわりを覆ってしまう。

硬直する一行の耳に、とても楽しそうな壮年の男性の声が響いた。

「はっはっはっ！ いらっしやい、よく来たね！」

声は台座から聞こえてくるようだ。

「君達はわたしの子孫かな？ それとも冒険者？ はたまた、宝を狙う盗賊かな？ わたしのちょっとした遊びに付き合ってくれれば、誰であろうと宝を持っていても構わない。今の状況は、床が抜けて、お仲間がひとり、もしくは全員で地下に落ちているね？ 檻の解除法は2つ。ひとつでもクリアできれば、檻を開けてあげよう。では、よく聞いてね★

ミラー家先祖は、お茶目に言葉を続ける。

「宝欲しき者、天と地に別れしとき、道は閉ざされ、そして開かれる。道開きし者、天地関わらず、宝を守りし我が傀儡すべて破壊せしめん。道開きし者、地に落ちた宝欲しき者、天と同じ物に解放の鍵はある。……ダヨー★

楽しげな声が途切れると同時に、1階と地下1階、両方に機械が現れた！

**ダイス** はあっ、なるほどな！

**アルト** 要するに壊せばいいんだね……？

**クローネ** ……俺が落ちて飛んでいけば、問題なかったかもしれんな。

**フィオナ** ああすみません、これ、ベスト回答は「パーティーをバランス良く2つに分けて触る」でしたね……！

**クローネ** 考え付きませんでしたね。迅速に片付けて、猫を回収致しましょう。

**コトハ** ねえ、タイムリミットまであと30分だけど、戦闘始めちゃって大丈夫？

**GM** もうそんな時間？ なら、前編はココで切ろうか。

**ダイス** 急に現れた機械たち。分断されたダイス！ この次、どうなってしまうのか！

**フィオナ** 次回「そして誰もいなくなった」。

**クローネ** 全滅してるー！！？？

**GM** ここから2回目！ 前回までのあらすじ、覚えてる人～！

**フィオナ** はいっ。

**GM** ではフィオナちゃん！

**フィオナ** 鏡に反射で、やられました……。

**GM** 依頼内容ガン無視か！（笑）

**ダイス** 前回までのあらすじ！ ある研究者に依頼され、研究者の親族の館に入った†ブラッディ★アニマル†たち！ 不審な鏡に攻撃を放つも、ダイスとフィオナは逆にその攻撃を食らってしまう！ その鏡の世界の館には、ひとつの宝石があった。宝石に一撃食らわせようとしたダイスは、地下へと消えた……。地下で待ち構えていたのは3体の機械！ ダイス

はどうになってしまうのか.....続く！

フィオナ その説明だと、ダイスさんの元にしかエネミーが現れておりませんわ！？（笑）

クローネ 「安全確保」は依頼には含まれていない。勝てそうもない敵が現れたら逃げるぞ。

あとは、何かひとつでもいいから、祖先の研究成果を持ち帰れと言われていたな。

ダイス そうだった。1万で売れる.....！

## 戦闘配置 第1ラウンド

1階 「ゴーレム」

(20m)

「クローネ」

(5m)

「コトハ アルト」 (2m) 「フィオナ」

(20m)

(20m)

「獣機械B」

「獣機械A」

## 地下1階

「一つ目機械A」

(30m)

「一つ目機械B」 (30m) 「ダイス」 (30m) 「一つ目機械C」

**GM** 今回の戦闘、ナナメのm計算が面倒なので、ランダムみたいにタテヨコ移動のみで考えて下さい。エンゲージは、ざっくり「エンゲージ離します」って言われたら、だいたい2mくらい離れてるイメージで。

1階、入り口の東西壁スミに四つ足の獣機械が2体。部屋入り口から横15m、縦5m地点でコトハとアルトが1エンゲージ、その隣2mにフィオナが単独エンゲージ。クローネは縦10m地点、落とし穴の手前ね。落とし穴の向こう、PC達から20m地点に石を体に突き刺したゴーレムが1体。

地下1階、中央にいるダイスから縦横15mずつ合計30m離れて、三角形を描くように一つ目の機械が3体。

**クローネ** 戦闘前にGMに確認。猫が落とし穴周辺5mにいれば、姿を視認できるよな？視認さえできれば、《カバームーブ》可能か？

**GM** .....檻があるから、不可にしたい.....んだけど、演出次第かなあ.....？

**クローネ** 演出次第と言われれば、いくらでも可能だぞ？

鏡石を拾い投げてエネミーに叩きつけて猫へのダメージを軽減したが自分は負傷するだとか、いっそ挑発行動を行って猫からこちらへ攻撃したことにするだとか。

**GM** う.....。

**クローネ** GMがどの状態を想定してエネミーバランス取ってるかにもよるが、とりあえ

ず交渉しようと考えただけなので、不可でも構わん。《サモン・アラクネ》は許可してもらえると有難いが。

**GM** じゃあ、アラクネ許可かつカバーリング不可で。ちゃんと演出はこじつけられたのに、ごめんね。

**クローネ** おい猫、敵が出たことをわざとらしく叫べ。エルフ娘に庇いに行かせる。

**ダイス** ワー、敵ガ出タゾー！！（棒）

**クローネ** 聞いていたな、エルフ娘！ 猫の命は貴様にかかったぞ！！

**コトハ** はいいいいっ！？

**GM** 檻は、[飛行] 状態ならば、その上を飛んで直線移動可能。地面を歩くヒトは迂回してねー。

**アルト** [エネミー識別] .....全員失敗.....。

**GM** では改めてセットアッププロセス！

**ダイス** 行動値が早いのおれだけど、やること何もない.....。

**クローネ** ギルドスキル《陣形》の指示は？

**アルト** ダイスくん、1階にいないよ.....？

**クローネ** 地下から関の声をあげれば、俺たちが反応する。

**GM** 「おれを助ける！」みたいな？（笑）

**ダイス** 「いのちだいじに！」

**クローネ** 誰よりも先に、エルフ娘は俺の現在位置・檻の前まで前進しろ！ 猫を常に視界に入れておけ！

**コトハ** は、はいっ！

**クローネ** 俺はタテヨコ5mずつ後退、獣機械Aから10m位置！

**アルト** え、ええとええと.....クローネさんに近いところまでいきます。獣機械Aから14m距離。

**フィオナ** ゴーレムを射程に収めるべきですか？

**クローネ** いえ、むしろ逃げて下さいませ。

**フィオナ** おもいきり入り口寄りに後退します。入り口に背中をつけて、獣機械たちからはそれぞれ10m距離です。クローネに庇ってもらえる距離よね？

**クローネ** 完璧にございます！ 俺は機械Aに《プロヴォック》！ 達成値17！

**GM** 機械に【精神】とか期待するなよワロスワロス！ 挑発されました！

**コトハ** 《フェザー》！

**フィオナ** 「理知の宝玉」、行動値20まで上がりました。

**アルト** 《パンプアップ》。

**GM** じゃあ、最速メインプロセスはフィオナちゃんだね。

**フィオナ** 移動はせずに獣機械Aに《アースブレード》。

(ころころ) あらっ？ フェイト1点消費して振りなおし、魔導判定17！ ダメージ

は〈地〉41ダメージですわ。

**GM** [転倒] します。HPが半分ちょっと上で。

フィオナ では《デモンズウェブ》効果が発動します。メジャーアクションを消費して立ち上がって下さいな。

**GM** もうヤダー！？

クローネ .....しまった。獣機械Bに撃ち込んで頂くべきだった。どうせ獣機械Aは俺の挑発に乗ってたんだから。

**ダイス** 行動値15、[待機]。

**GM** 行動値15、1階ゴーレム、動きまーす！ コトハに《クリスタルビーム》！！

**アルト** クリスタル.....！？

クローネ 演出的には、鏡の反射で集めた光で攻撃といったところか。

**ダイス** ゴーレムの腕の細部に鏡が仕込まれてて、どんどん太陽光を集めてビームになるんだぜ！（テンション↑）

**GM** 命中判定20。

コトハ 回避できませんでした～。

クローネ ビームは、物理攻撃か魔法攻撃か.....。 ※コトハは、魔法防御力がクローネより高いので魔法攻撃なら庇わなくていい

コトハ 予想できない.....いいです、《サモン・アラクネ》ありますから大丈夫！

**GM** 〈光〉53ダメージ！

コトハ 《サモン・アラクネ》、ダメージ軽減して残りHP30っ！

**GM** ビームは、長きに渡って太陽光を集め続けていたので、もうこの戦闘中には撃てなさそうですよ。

クローネ 行動値13、フィオナお嬢様に《ジョイフル・ジョイフル》！ もう一体の機械をお願い致します！

フィオナ よろしくてよ！ 獣機械Bに《アースブレード》、〈地〉47ダメージ+ [転倒]です。

**GM** HP半分。転んだ.....つらい.....。

行動値12、ダイス側にいるひとつ目機械ズが動きます。ひとつ目A、ういんういんと壁伝いにダイスに10m前進、《エアリアルスラッシュ》撃ちます。魔導判定17。

**ダイス** .....回避14.....。

**GM** 〈風〉45ダメージ。

コトハ 《サモン・アラクネ》。14点軽減して！

**ダイス** いたい.....。

**GM** 残り2体も同じように動くよ～.....でも、2体共避けられた.....。

コトハ 行動値12、ゴーレムに《インフェルノ》！ 魔導判定26。

フィオナ コトハさんの魔導判定固定値、16って高いですわよねえ。

コトハ 〈火〉 3 3 ダメージ。

GM まだ3ヶタ残ってる。

行動値 1 1、獣機械 2 体がメジャー消費して起き上がります.....。

クローネ 雑魚共がァ！（哄笑）

GM 戦闘、もうちょい厳しくしても大丈夫だよねー.....？ ダイス、【感知】判定して？

ダイス まだ来んの！？（ころころ）.....出目 3。

GM それじゃ無理だ。ダイスから左横 1 5 m、マップ的には左隅の壁あたりから、唐突にさっきコトハが食らったようなビームが放たれます。〈光〉 1 7 ダメージ！

コトハ 《サモン・アラクネ》、出目で全点弾きました。

GM コトハすげー！？

クローネ 行動したのに、敵だかトラップだかの正体はわからないのか？

GM 《完全隠密》持ちだからねー。位置は確認できてもいいよ。

ダイス めっちゃ眩しかった.....。

アルト 行動値 9、マイナーで獣機械 A にエンゲージ、メジャーで斬る。命中 1 5、当たったなら物理 3 2 ダメージ。

GM 残り HP 1 / 4 くらいかな。クリンナッププロセス行っている？

クローネ No！

ダイス [待機] 解除、My ターン！

フィオナ .....ダイスさんって、地下にいるエネミーの誰よりも速いですわよね？ ならば、この手番で移動して一撃を打ち込んで、次ラウンドの自分の行動手番で、また中心部に戻ってくればよろしいのでは？

クローネ それが最善手でしょう。

ダイス 動いていいなら、そうするよ.....ひとつめ目 A と B から 1 0 m 位置まで移動、《ディフェュージョンショット》！ 《ワンコインショット》乗せて、2 7 ダメージ。物理防御力 - 9 して！

GM めっちゃ食らったー！ HP は半分以上残ってるんだけど、攻撃を食らったら、なんかビーッビーッってエラー音みたいなのが鳴り始める。「破損シマシタ。自爆シマス」

一同 自爆宣言きたー！？

クローネ 第 2 ラウンド、マップ面倒すぎるので描くのは諦めた。

GM 毎回計算するの面倒かもだけど、次からはナナメの m 計算しよう（笑）。セットアップどうぞー。

フィオナ 理知の宝玉使用、誰よりも速く行動します。獣機械 A に《アースブレード》、〈地〉 4 2 ダメージ。

GM 落ちちまーす！

ダイス 次、おれの行動なんだけど.....。自爆がどのくらい範囲広いのかがわかんない.....。

フィオナ 自爆の威力がどのくらいなのかはわかりませんしね.....逃げたほうがよろしく

ありませんこと？

**クローネ** それは、逃亡成功もしくは「攻撃を食らうと倒れる」を確信したときに使う手段かと存じます。俺は、《サモン・アラクネ》射程内にいる戦術を推します。

**ダイス** 逃げたい、な……。《フルスピード》取得してるから25m動ける。「爆発するー！」って言いながら、部屋の南壁まで逃げる！

**コトハ** ダイスくん、ぜんぜん見えないんだけどー！？

**GM** ゴーレムの行動……。コイツ、檻を迂回したらコトハに届くかな……。 (エネミーガイド見て移動距離確認) ……ん？

**コトハ** 届かない？ 届かないよね？ (期待)

**GM** いや……。ていうか……。コイツ、飛んでる……。

**一同** ゴーレムが飛んでたー！？ (笑)

**GM** うん、動き出すか……。っ！？って思ったら、実は足にジェット機ついてて飛び始めた。一直線にコトハにエンゲージ、ゴーレムパンチ！

**クローネ** プレイヤーどころか、キャラクターが爆笑するぞコレ。

**コトハ** 笑い事じゃないよ物理攻撃されたら一撃死するよおお！？ (泣)

**GM** 命中判定22っ。

**クローネ** 《カバーリング》 & 《カバームーブ》。

**コトハ** あああありがとうございますー！！

**クローネ** 物理40ダメージから、自分の物理防御27を引いて、《サモン・アラクネ》9点も乗って……。実ダメージ4点だ。

俺の手番は、お嬢様に《ジョイフル・ジョイフル》。最後の一撃を。

**フィオナ** 獣機械Bに《アースブレット》。〈地〉46ダメージ。

**GM** 倒れました！

**クローネ** おさすがにございますー！！ (拍手)

**GM** ひとつめAとCは、《崩壊》を宣言。小爆発を起こして自分のコアを破壊、機能停止します。

残ったひとつめBは、ダイスから20m位置までコシヤクに動いて《エアリアルスラッシュ》。魔導判定18。

**ダイス** (ころころ) 同値回避ッ！

**コトハ** あたしの行動なんだけど……。ねえねえゴーレムに《マジックフォーゼ》使っている？

**クローネ** ハア？

**ダイス** まだミドル01だからなあ。今じゃないだろ。

**コトハ** で、ですよー……。《インフェルノ》だけにする。〈火〉40ダメージ。

**GM** あ、全体HPの半分を切った。

地下1階、足音が聞こえます。姿の見えない敵が、ダイスに近づいているよ。

ダイス 怖ェー！！

アルト ゴーレム目指して14m前進。

クローネ マイナーとメジャー、2回移動すれば、ゴーレムにエンゲージできるぞ。

コトハ (小声で) 来てきて来てあたし死んじゃうう……。

アルト 怖いからヤだ……。

コトハ えええええ……！ (泣)

第3ラウンド、フィオナの土魔法とコトハの炎魔法でゴーレムを倒す。

ただ、コシャクに20m距離を保って風魔法を撃ち込んでくるひとつ目と、姿の見えない敵がダイスを苦しめていた。

1階の敵が掃討されても地下の敵が倒れていないため、檻は解除されず、扉も開かない。敵の姿が見えないため1階から援護することもできない。

ダイス ひとつ目の攻撃を避けるのにフェイト2点も使っちゃった (凹)。

クローネ 《ウイング》して檻の上空まで近付いたはいいものの、できることが何もないな……刀使い、どうする？

アルト ……オりに近付いて、破壊できないか試してみる。

GM 【筋力】判定どうぞー。 ……その出目なら、「ミラーさんの言う条件を満たさない限り、どうやっても檻は外れない」ことがわかります。

アルト うう……ダイスくん……。

ダイス 第4ラウンド。マイナーで移動して1階組に見える位置まで移動、メジャーでひとつめBを撃破する！ 《ワンコインショット》乗って35ダメージ！

GM うん、撃破されちゃう。HP残るけどピコンピコン言い出すわ……あ。ごめん。ダイスくんが移動した時点で、ゴーレムにぶつかってた。エンゲージされたことによって、隠密状態が解けます。

一同 ！？

フィオナ ……こ、攻撃した後に言いますか、それ！？

クローネ 《ディフュージョンショット》が潰された。

GM あ、あああそっかごめん！ こ、攻撃したときにゴーレムにぶつかって気付いたってことにしといて、ゴメンね！！

クローネ ゴーレム発見！ これでエルフ組に役割ができる！

GM いや、1階からは見えてない。「エンゲージしたPC」のみが認識できるから。

クローネ ……真面目に聞くが、猫が倒しきるまで、俺達はぼうっと見てるだけしかできるのか？ 魔法だけでもどうにかしてもらえないか？

GM ……だよねえ、1階組がヒマすぎるよねえ。……そうだな、本来、規則的には範囲攻撃しか認められないんだけど、「あたり一帯に魔法を放つ = ダイスごとエネミーを攻撃

する」なら、範囲選択攻撃を認めてもいいよ。

クローネ 了解した。ならば、その戦術を使えばいい。

フィオナ 恐らく、わたくしやコトハさんの魔法は、ダイスさんを戦闘不能に追いこんでしまえますわよ！？

クローネ 《サモン・アラクネ》で耐えさせれば良いのです。俺が《ヒール》しても構いませんし。

フィオナ 一撃死する可能性もありますわ！ それでは本末転倒ではありませんの！！

クローネ ゴーレム……いや、俺からは見えていないのか。姿の見えぬ敵を、猫一匹で倒しきれるとは思えません。手をこまねいていても、敵からの攻撃を受け続けて状況は悪化の一途かと存じますが。

……やはり俺は、猫ごと攻撃すれば良いと考える。ので、お嬢様に向かって「猫の周辺に何か潜んでいます、あたり一帯に石つぶてを！」と叫ぶ。そうすれば、猫が何かにつかっている場面を見ていないお嬢様にも戦況が伝わって、状況が把握できているということにしてもらえるか。

GM いいよー。点滅してるひとつめの手番。コイツは、コシャクにも自爆するわー。

クローネ／ひとつめ 「貴様如きに、倒されはせぬわ……！」

フィオナ 最期までコシャクな！（笑）

コトハ あたし、ダイスくん《サモン・ファーブニル》する。それなら、ダイスくん倒しちゃうことはないと思うし。ダイスくん、避けてねー！！（ころころ）あ、出目5・5・4だ。

ダイス ええええなんで仲間から魔法攻撃飛んでくるのー！？

コトハ 無属性魔法23ダメージ……。

ダイス なんでダメージダイスも高目しかないんだよ！！

おれに不満があるなら、ハッキリ言ってくれよ！！（絶叫）

クローネ ……そうか……これ、猫からすれば、孤立した状況でギルドメンバーから牙を剥かれたとしか思えんな……。

ダイス 「風魔法いたいようわあああゴーレム出てきたよ……え、上が騒がし……コトハが魔法撃ってきたあああああ！！??」

コトハ さ、《サモン・アラクネ》で4ダメージまで抑えたから！ アラクネもがんばったから！！（必死）

GM ゴーレムは全体HPの半分ちょっと上くらい。あ、1階の面々は、ファーブニルの牙に噛み砕かれて、削れた石がゴーレムの体のカタチを浮き上がらせてる。これで、ゴーレム単体を狙えるようになったよ！

フィオナ よかった！ でしたら、わたくしはマイナーで皆さんと合流、のぞきこんで即座に《アースブレード》！

ダイス いたい……竜王の牙いたい……え、また呪文聞こえ……フィオナまで……（呆



然)。

クローネ これはひどい。

フィオナ ああ、やはり出目がふるいませんでしたわ。〈地〉38ダメージ+ [転倒]。

クローネ 容赦もためらいも必要ございません、むしろ全力をもって叩き潰すべきです。

ダイス なんなんだよあいつらあ……！ もうやだギルドマスターやめるうう……！（泣）

GM 「ゴーレムを」って主語抜けてるから、ダイスの誤解がマッハww

[転倒] 解除しないままのゴーレムパンチはさすがに避けられたかー……。

アルト ぼくは、あのね、無駄だってわかっているから、それでも檻を外せないかがんばってる。ダイスくん、まってて！！

クローネ 届かぬ努力と知りつつも、ギルドマスターのために労力を惜しまない人間がひとり。

GM アルトくん、超いいこだよね（しみじみ）。

クローネ(素) うん、かわいい。クローネは「無駄なことを」って呆れてるんだけど、プレイヤーはきゅんきゅんしてる。

ダイス ……でもそれ、おれからしたら、檻をガシャガシャ言わせててコワイと思うんだよ……「待ってろよってなんだよ殺されるうう！！」みたいな。

GM 誤解に誤解が重なってるwwww

第5ラウンド。

(演出面で) 酷すぎる状況に追い込まれながらも、集中砲火でゴーレムを倒した。

GM 敵を倒すと、ゴゴゴゴッと音がして、檻がなくなりました。そして1階、ゴーレムが出現した位置に、下に降りる階段が現れます。1階の右の扉も開くよ。

フィオナ 階段は、恐らく繋がっているのでしょうかね。

クローネ 合流致しましょう。お嬢様を抱きかかえ、穴から飛び降りる。

GM アルト放置ww ていうか階段出現させた意味！

クローネ 階段を下りて、万一べつの場所に出るのは嫌だからな。刀使いには「待っている」と声はかけるし、お嬢様を猫に託したら即座に迎えに行くぞ。

フィオナ わたくしも、クローネがいるならば階段を降りる選択肢はありませんわ。

コトハ あたしもふよふよ飛んで降りるー。

GM じゃあ、全員集合ね。

クローネ 合流した後は、階段を使って確認する。その後、アイテムドロップする。

アイテムドロップ

「銀の宝石」×1（鑑定成功）

「ゴーレムの宝石」×1（鑑定成功）

「クリスタル×25」(鑑定成功)

「鉄×3」(鑑定成功)

クローネ 銀の宝石は単価が高く、クリスタルは単価は安いが多い。これだけでそれなりの収入になるな。

GM でも、ドロップアイテムはどれも「他のダンジョンでも見るヤツだな」ってカンジ。持ち帰って言われたアイテムはコレではなさそう。

フィオナ 希少価値は無さそうですものね。でも、嬉しい収入ですわ！（喜）

クローネ ドロップ品を小道具入れに入れている間に、回復作業を行っている。

コトハ HP回復がいるひと、あたしのまわりに来て～。

ダイス わらわら。

フィオナ わらわら。あと、ハイMPポーションも飲みますわ。

GM 回復も済んで、改めて、みんなで集まりました。どうする？

コトハ 地下のマップで、気になることがあるの。四方の一角、南西の壁がなんか、ボコンって盛り上がってるんだけど、コレ、何？

GM そういう感じになってる。

フィオナ 調べてみます？

GM いいよ。でも、どう調べるの？

クローネ 壁は鏡か？

GM うん。1階の壁と同じ、曇った鏡みたいな感じ。人の手が入っているものっぽいね。

クローネ なら触る。

GM 鏡っぽいねえ。

クローネ そのまま拳で割ろうとする。

コトハ ひっ！？

クローネ 物理6点。

GM ちょっと割れたー……割られた……（凹）。

クローネ ダメージ反射は？

GM 無いよー。

クローネ 最悪、破壊しても危険は無いだろう、って報告。でも、冷静に考えれば、ココは依頼人の持ち遺跡だ。破壊活動は控えたほうがいいだろうな。

ダイス 空洞音が聞こえるとか、スキマ風が聞こえるとか、ない？

GM それはナイ。でも、元の石壁が露出したよ。石造りの建物に鏡を貼ってることが判明した。

フィオナ そんな気はしてましたわ。

クローネ 俺は巨大な鏡石に手を加えて建築物にしたのかと考えておりました。あの爺は人工のミラーハウスを作成したかったのですね。何のためにかは、未だわかりませんが。

コトハ ダメージ食らわないんだったら、石壁に魔法撃つ？ 大ダメージ与えたら、中に何かあるかわかるかも……。

クローネ ……危険が及ぶ可能性があるならまだしも、今の状況で依頼人の持ち物を破壊する必要を、俺は感じん。

フィオナ でも、何があるか調べてくるのが依頼ですし、わたくし気になりますし……壁をコンコンってしても、何もわかりませんか？

クローネ (即) 壁をノックする。

GM アッハイ ww 石造りの建物で、音が響くかを考えたら無理だと思う。何も聞こえない。

クローネ 石は、小さなブロックを互い違いに組んでいる？

GM え、うん、リアルでよく見る石壁。城跡とかにある感じの。

クローネ では、その石のひとつを狙えるか？ 大きな一枚岩ならともかく、小さな石の集合体ならばひとつ崩しても地下崩落は防げるだろう。刀と剣は厳しいかも知れんが、魔法と魔導銃ならばピンポイント射撃も可能ではないか？

GM はあ！？

フィオナ そうですわね。戦闘の際は、動いている小さなエネミーにも撃ち込んでいるのですし。できそうです。

GM え、えええ、うーん……。

クローネ ブロック一枚を狙う精密射撃が可能かはGMジャッジだ、無理にとは言わんが。

GM 可能かどうかで聞かれたらできるし、ただの石壁なんだから、やったら崩れるんだけど……でも、コレ、仕掛けがあるんだよー……！ 力づくで壊して、仕掛けがどうなるかが自分でも予想できない……！

コトハ 物理的に壊して大丈夫かどうかを、【感知】で調べていい？ それでわかったら諦めるよ。

ダイス (ころころ) 達成値19。

GM 気付いてくれてありがとう！(笑) 石を押し込むとかそういう物理的なことじゃなく、もっと違う方法で、この壁は動かせそうです。

ダイス 地下1階の台座？

GM 1階の台座と同じ。宝石も埋まってる。

コトハ 1階と地下、同時に宝石をはめるとか?? あたし、1階行こうか？

フィオナ あら? ですが、1階の宝石は、既に台座から外れているはずですわ。

ダイス じゃあ、地下の宝石も外してみるか？

アルト あの、ダイスくんで、だいじょぶ……? さっき、ダイスくんにやらせて、ダイスくん孤立……?

コトハ 飛べるクローネさんお願いします！

フィオナ 待って下さい。何が起こるかはわかりませんわ、クローネに行かせてクローネが

無事だという保障はありません！

いろいろと案は出るものの、いまいち「コレだ！」という提案はなく、顔を見合わせるばかりで時間が過ぎる。

クローネ ……面倒だ。地下の台座に近付いて、宝石を取る。

ダイス 何してんだクローネ！？

クローネ どの案も仮定に過ぎないならば、できることすべてを試せばいい。GM、何か起こるか？

GM 何も。

クローネ エルフ娘に1階に行かせて、宝石を拾わせる。同時にはめるぞ！

コトハ はーいっ！

GM 何も起こらない。

クローネ 宝石をチェンジしてはめてみるが？

GM 何も。

クローネ もういいかげん、宝石を床に叩きつけたくなっている。

GM 割れるよ！？（笑）

ダイス ……台座は動く？

GM 動かない。……ダイス、台座を〔トラップ探知〕する？

ダイス うん。（ころころ）

GM ……その達成値ならわかっていい。この宝石は、台座の檻に関するものです。うまくトラップ解除すれば檻は発生しなかった、ただそれだけのためのものです。

クローネ 地下1階の不審な壁とは無関係なのか？

GM そうですね、無関係だと確信していいです。

クローネ 叩きつけ……あ？ 宝石？ 売れるか？

GM ふたつで100G程度ですね。

フィオナ 持ち帰って、依頼人の方がくれるって仰ったら売りましょう♪

クローネ 貴女様の望むままに！（笑）

……1階の扉を進まないか。物理的に破壊できるのならば、依頼人に許可を取って、また後日戻ってくれば良い。

コトハ うーん……仕方ないね。行こっか。

GM ……やっとなミドル02に進むー！（笑）

**GM** 次の部屋はさっきの部屋より小さく、四方5 mです。

**フィオナ** 極端じゃありません！？（驚）

**GM** 目の前の壁には壁画が描かれており、壁画をじっと見ている2人の人がいる。

「うーん……もう少し時間を下さいな、頑張りますわ」

ローブにフードを被った女性が、壁画を読み解こうと唸っている。

「うん……わかった」

大きな剣を背負い、軽装にアクセサリーのみを身につけた角ドゥアンは従順にうなずき一……入ってきた気配に気付いて、びくりと体をゆらして振り向いた。

**クローネ** 全員を後ろに庇って仁王立ちどーん！

**GM** 「シルマー、誰か来た！」 中性的なドゥアンが言うと、ローブの女性も振り向きまです。仕込み刀みたいな、筒状の何かを持っています。

**クローネ** ほお。東方のアイテムなのか？

**ダイス** （無言で最後尾に隠れる）

**フィオナ** ギルドマスターがコミュ障を発揮しましたわー！？

**コトハ** 3 mくらい前進して、話しかける。

**クローネ** ……前に出た。

**GM** 前に出たねえ（笑）。シルマーは悠々と声をかけます。 「こんにちは、冒険者さん……でいいのかしら？」

**コトハ** こ、こんにちは。ここで何をしてるの？

**GM/シルマー** 「それはコチラのセリフですわ」

**コトハ** え、え、聞き返されたっ？（わたわた）

**フィオナ** コトハさんをフォローしに、前進します。

**クローネ** フィオナお嬢様が行くなら俺も前進するッ！！

**GM** 歪みねえー！？

**クローネ** 当然だ！ エルフ娘ならば知ったことではないが、お嬢様を不審者に近づけるものか！！

**フィオナ** クローネは後ろについてくるものだと思って、声かけしませんでした（笑）。

**アルト** みんな行くなら、ぼくも行く……。

**ダイス** ぜったい近付かない……！

**フィオナ** わたくしたちは、この館の親族の方より依頼を受け、この館を調査に参りました。貴方がたは？

**ダイス** そうだそうだー。

**GM/シルマー** 「あらあら、そうなのですか。わたくしたちもですよ。わたくしたちも

冒険者をしておりまして、シルマーと申します」

コトハ え……っ？

GM/シルマー 「隣の者はフェター。わたくしの相棒で、とても素晴らしい方なのですわよ。どやっ」

クローネ 唐突に相棒自慢！？（笑）

GM 「わたくしたちもミラーさんの依頼を受けて、この館のたか……げふんげふん」 にこやかにしながらも、「どうしまししょう見つかったちゃいましたわ〜」みたいな顔をしてるね。

フィオナ ど、どう考えても泥棒……いえ、まだ確証は……。

クローネ ……こちらは、他の冒険者にも重複依頼を出しているなど聞いていない。そちらは？

GM/シルマー 「わたくしたちも聞いておりませんわ……ふふっ」

アルト （小さく）……先手必勝……？

クローネ （小さく）まだ早い。

フィオナ ……わたくしたちが入ってきた扉以外に、出入り口は無いように思いましたが、貴女方はどこからいらしたのです？

GM/シルマー 「ああ、同じ扉からですわ。この部屋の扉を閉めると、トラップは再起動するようですわね」

フィオナ ……戦った痕跡なんて、ありませんでしたわ。

クローネ トラップ解除に成功したら、エネミーは出ないのやも知れませんが、証拠には欠けるかと。

GM 怪しまれていることに気付いているシルマーさんは、本題に入ります。「皆様も、あの依頼を受けていらっしゃいますのよね？ その依頼、わたくしたちに譲っては下さいませんか？」

アルト やだ。

コトハ 即答！（笑）

ダイス こ、この、この、この、この……泥棒猫！！（一同笑）

GM/シルマー 「どろぼうねこ！？ わ、わたくしたちが先に入っておりましたのよ、泥棒猫はあなたがたのほうじゃありませんの！？」

ダイス るっせーおれは猫族だからいいんだ！ おまえたちのほうが泥棒猫だー！！

GM/シルマー 「違いますわよ、わたくしたちはただ、この館に眠っているというマジックアイテムが欲しいだけですわー！！」

ダイス なんだそれ詳しく聞かせてもらえないか！！

GM/シルマー 「依頼なんてどうでもいいんですのよー！！」

ダイス 意義あり！ さっきあなたは「依頼を受けた」と言った！！

コトハ （笑いながら）ちょ、ちょっと落ち着いて2人共！？ あの、GM、お伺いしても

いいでしょうか。

**GM** (笑いながら) なに？

**コトハ** あのね、この2人、とっても怪しいんだけど.....。

**フィオナ** 不審がりつつもお伺いを立てるコトハさん！(笑) わたくしは、退路をふさぐことを考えてダイスさんが入り口から動いておられないことを確認、警戒しています！

**クローネ** まず最初に退路をふさぐお嬢様、さすがです(笑)。

**GM/シルマー** 「もー。仕方ないですわねえ。では、勝負を致しませんか？ わたくしたちとあなたがた、どちらか勝ったほうが、この館の宝を手に入れるんですの！」

**ダイス** めんどくさい。

**アルト** やる必要.....ない.....。

**GM/シルマー** 「まあ！ この壁画がどうなってもよろしくて！？ この壁画は、宝へ続く道なのですよ！」

**クローネ** .....(びくり)。

**コトハ** そ、それはダメ！

**GM/シルマー** 「わたくしたちはもう読んでしまいましたもの～、壊してしまってもいいのですよ～？」

**ダイス** うるせー、ほんとに読めたのか！ 悩んでたじゃないか！

**GM/シルマー** 「お、おおまかな内容はわかったからいいんですよ！」

**クローネ** .....GM。ローブ女は、猫と言い争っているのだな？

**コトハ** あっ、そっか！ その間に調べ、

**クローネ** お嬢様に、そっと耳打ちする.....撃ちこんで下さい。

**フィオナ** フィオナはアップを始めます！

**コトハ** えええええそっちー！？

**GM** 黙って周囲を見てたフェターが気付く！ 「やっぱり勝負だよシルマー！」

**ダイス** えええ交渉しようとしてたのにー.....クローネええええ！！(怒)

**クローネ** フィオナお嬢様を脅迫しようとした愚か者に、交渉の余地は与えない！！

**GM** 宝じゃなくてそっちかよ！！(笑)

**クローネ** 宝も遺跡保護もどうでもいい(笑)。

**ダイス** ねえほんとにさあ、それならそれで仕方ないからさあ、せめてギルマスに許可取って！？(泣)

**クローネ** 知るか、敵に[不意打ち]を仕掛けることのほうが優先だ！

**ダイス** もうこのギルドやだー！(泣)

**GM** 「行きますわよフェター！ わたくしのマジックアイテムのためにつ！」 「おれ、がんばる.....」

**クローネ** 身の程知らずが、跪かせてやる！！

**GM** ここから3回目です。では、ダイスくんによる前回のあらすじー！

**ダイス** 突如出てきたゴーレムたちを無事に倒した†ブラッディ★アニマル†たち！ ダイ  
スとも合流し、次の部屋へと向かう！ そこで、新たな2人組と壁画を賭けて戦う！！ †  
ブラッディ★アニマル†たちは、壁画を守ることができるのかッ！！

### 現在のHPMP

コトハ HP 47、MP 100 + 56、フェイト5

ダイス HP 62、MP 37、フェイト3

フィオナ HP 39、MP 85、フェイト4

クローネ HP 86、MP 58、フェイト3

アルト HP 60、MP 33、フェイト5 + 1

**ダイス** やだー……戦うのめんどくさいよー……。ううう、せつかくおれが交渉しようと思  
ってたのにー……。

**クローネ** 無理だな。壁画を盾に取られてはこちらが不利だ、マトモな交渉にならない。

**フィオナ** 優位に立たれてむかつくので、交渉なんてしようとしませんわ。

**クローネ** むねきゅん。

**コトハ** ……クローネさん、ほんとフィオナちゃんのこと好きだよねえ……。

**クローネ** フィオナという娘を愛しているのではなく、フィオナが誇り高く高慢に支配者  
然としている姿を見るのが好きだ。

まあ、無自覚に「自分の上に立たれるのむかつく」ってプンスコする幼さを可愛いと思っ  
てるけど。

**フィオナ** 支配者キャラ、頻繁に忘れますけどねー（笑）。

### 戦闘配置 第1ラウンド「ダイス」

(3m)

「クローネ アルト フィオナ コトハ」

(2m)

「シルマー フェター」

**GM** さっきのやりとり、アルトくんは後ろで戦況を見てたよね。[エネミー識別] 1回し  
ていいよ。

**アルト** 角のひとが気になる……達成値11。

### フェター

レベル：10

分類：人間（ドゥアン角）



属性：ナシ

特殊能力：《タフネス》、《サヴァイブ》、《トゥーハンドマスタリー》、《チャンピオン》、《クラン=ベル・スタイル》、《ワンオンワン》、《ダーゲットオン》3、《ダーティファイト》、《エキサイトバトル》5、《ボルテクスアタック》、《カバーリング》、《カバームーブ》、《ラストスタンド》

**GM** 攻撃型のグラディエーターすげーだろー！

**クローネ** 黙れ（笑）。範囲攻撃スキルは持っていないな。セットアップに攻撃ダメージを上げて、殴ったときに「放心」もしくは「転倒」を与えてくる。わかりやすい構成だな。「生命の呪符」も所持していると考えべきだ。

**GM** 戦闘が始まった瞬間、シルマーさんは武器を構えます！ 筒から飛び出したのはムチ！

一同 ムチ！！??

**GM** ぱしん！と地面を叩くと、床はシュウウっと焦げ付きます。

**アルト** カタナじゃなかった（しょぼん）。

**ダイス** おま……おまえら、そういうカンケーかよっ！？（引）

**GM** ちょっ、ヤメテその誤解ヤメテ！！

**クローネ** 猫がドン引いてる隣で、挑発行動してもいいか？

**GM** マジ違うからね！？ って、はい、セットアッププロセスどうぞー。

**クローネ** 《プロヴォック》、対象はムチ女に。判定直前に《ダンシングヒーロー》使用。……達成値18はまずいな、《フェイス：ダグデモア》使用して振りなおし。達成値22だ。

**GM** （ころころ）ん、挑発された。なんて言うの？

**クローネ** 考えてなかった。（しばらく考えて）ニヤニヤしながら言う。跪け、泥棒猫♪

**GM** 「なんですってー！？」 って、それ、ディスってるのシルマーさんじゃなくてダイスくんだよww

**ダイス** クローネの言葉がブーメランする……。

**コトハ** あたしはー……いや、《フェザー》しない。

**フィオナ** え、で、でも、もしエンゲージされたときに飛んでたら逃げやすいんじゃない？

**コトハ** えーいいよべつにー。

**フィオナ** ほ、ほんとうにですか??

**クローネ** 本人の好きにさせましょう。無様に倒れ、思い知ればよいのですから。

**ダイス** クローネの好感度の上がり方と下がり方がわっかんねえ（笑）。

**クローネ** 敵を甘く見るのは死への一歩だ、戦闘時に油断するヤツは好かん。

**GM** クローネって人を馬鹿にしているように見えるけど、実際にはそんなに相手を見下してないイメージだわ。プレイヤーのマイヤさんの好みを知ってるからかもだけど。

クローネ ああ。俺の挑発は、ただ敵を逆上させるためだけのものだ。こっちが隙を見せたほうが有効ならば、罵倒ではなくふらついて見せる。

フィオナ 「理知の宝玉」使用、行動値を上げます。

GM 行動値10。挑発されて逆上したシルマーさんは、フェターさんに号令をかけます。  
「行きますわよ、フェター！！」 ギルドスキル《陣形》を使用。前進して、クローネたちにエンゲージ！

クローネ 2人で来た！？

コトハ 仲良しー。

フィオナ やっぱり、コトハは飛ぶべきでしたわよ。逃げられなくなってますわ。

コトハ ハッ！？ ごめんなさーい、次のセットアップで飛びますー！！

ダイス .....やっぱり、離れたくないんだ.....あいつら、そーゆーカンケイなんだ..... (深まる誤解)。

アルト 《パンプアップ》つかう。

GM 行動値4、フェター動きます★ 《ワンオンワン》！

クローネ .....レベルアップの能力値上昇で、【筋力】【器用】【精神】振りで、【感知】上げてないのだろうな (メメタァ)。

ダイス どんだけタンクだよ.....。

クローネ 嫌いではないのだが.....《カバームーブ》があるのなら、どう考えてもムチ女は向かってくるべきではないだろう。どういう構成だ.....？

フィオナ 行動値21に上がったわたくしが初手！ 《マジックブラスト》&《アースブレード》。魔術判定17.....え、ダイス目が酷いのですが、どう致しましょう??

クローネ 行動値から考えて、両手剣使いは避けられません。ムチ女も、魔法職もしくは補助職ならば、そう回避が高いとも思えません。シーフならばローブは着ていないでしょうし。

フィオナ そうですわね、ならばフェイトは温存します。

GM (ころころ) ふたりとも避けられないよー。フェターが《カバリング》宣言。

フィオナ 〈地〉50ダメージ+ [転倒]。

GM フェターさん転びました！ 残り1/4です。え、あれ、意外とつらい？ スキル構成ミスった？ あれ??

ダイス 移動はせず、《インベナム》&《ファニング》。命中値25、《ワンコインショット》も入れて33ダメージ！

GM .....フェターさん、戦闘不能になった。《ラストスタンド》で立ち上がる！ HP1！

クローネ お嬢様に《ジョイフルジョイフル》。誰が立ち上がってもいいと言った？

フィオナ 跪きなさい？ 《マジックブラスト》&《アースブレード》。(地)42ダメージ+ [転倒]。

GM この主従マジ嫌。フェターがもう一回倒れて、「生命の呪符」破ります。

クローネ .....耐え切るとしても、あと2撃.....油断大敵とは言うものの、勝ったな。

**GM** 《カバーリング》ダメージが、見積もりよりキツかったんだよー。難しいわ、このスキル。

**クローネ** 全攻撃を庇おうとするからだ。……主君が生き延びて下さると信じないから勝ちの目を無くすんだ、って嘲笑する（笑）。俺のお嬢様はダメージ食らっても耐え切って下さるからな！（ドヤァ）

**最大HP 39 フィオナ** （無言で目そらし）

**コトハ** フェターさんに対して《インフェルノ》。魔術判定29、〈火〉42ダメージ。

**GM** フェター戦闘不能。気絶する。

**クローネ** は！？

**GM** え、いや、42ダメージは耐え切れないよ……。

**クローネ** 《蘇生》が来るかと身構えていたのだが！？

**GM** この子たちギルド組んだばかりで、ギルドレベルそこまで高くないんですー。

「大丈夫ですの、フェター！？」

相棒が倒れると、シルマーは慌ててしゃがみこむ。

傷だらけではあるものの、命に別状はないと知ったシルマーはほっと息を吐き……冒険者達に言った。

「あ。もうわたくし、負けましたわ」

**ダイス** いさぎよすぎぃー！？

**アルト** ぼく、何もしてない……！？ ね、ねえきみ、一発でいいから殴らせて！？

**GM/シルマー** 「無理ですわ。わたくし負けを認めましたもの、殴らせませんわ」

**クローネ** 意味不明な強気を発揮した！？

**コトハ** じゃあ、どうしてココに来たのかの理由を聞かせて？

**フィオナ** コトハさんはっ、警戒心を解くのが早すぎましてよ！？

**GM** 戦闘不能でいい？ べつに、「無抵抗なシルマーに殴りかかります」って宣言するなら、可能だけど。

**コトハ** あたしはいいよ、しない。

**アルト** うしろさがる。

**フィオナ** わたくしは一……。

**クローネ** 貴女様の指示を待ちます。お命じ下さるならば、斬りかかることもトドメをさすこともためらいません。

**フィオナ** わたくしは、抵抗をやめたのなら、もう良いのではないかと思います。クローネだって、個人的にはそう思ってるでしょ？

**クローネ** ええ。貴女の慈悲深さに感謝したいと考えています（にこにこ）。

**GM** ……「クローネはもう戦闘終了でいいと考えてたけど、フィオナがまだ戦うって言っ

たら従うつもりだった、フィオナもそんなクローネの気持ちをわかってた」でFA？ わっ  
かりづらいわ！？

フィオナ ダイスさんは、どうお考えになります？

ダイス 土下座したら許す。

GM 既に、気絶と正座状態ですけど！？

ダイス チ.....ッ、もういいよ。

GM では、戦闘を終了します！

クローネ 猫が戦闘終了を宣言した瞬間、荷物の中からローブを取り出し、2人を縛り上げ  
る。

GM/シルマー 「えー！？ また縛られるんですのー！？」

ダイス 「また.....っ」、おまえら、やっぱりー.....っ！？ (赤面)

フィオナ 「また」って縛られた経験があるのですか！？ 貴方がた、過去に何をやったの  
です！？

GM みなもHPのTRPGリプレイ『エネミーアイランド』参照です！ (キラッ)

クローネ 2人を縛りあげたのは前世の記憶です！ (キラッ) この2人に再会できて、プ  
レイヤーはとても嬉しい。

.....武装解除して両手足を容赦なく縛り上げているので、アイテムドロップは、俺が投げ  
捨てた装備品などを吟味する.....という裁定でどうだろうか、GM。

GM おっけーです！

### アイテムドロップ

「バイパーファング×1」

「女神のペンダント×1」

ダイス 魔法防御力ほしい、女神のネックレスつけたい.....。

GM/シルマー 「あああ、わたくしたちのコレクションがー！！」

ダイス ネckレス装備してムチペしーんペしーん！ やっぱりおまえら、ソーユーこと  
だろー！

コトハ その話そこまでー！！ (べしべし)

クローネ GMGM。実は前回セッションからずっと考えていたのだが.....縛りあげる際  
にボディチェックを行ったので、フェターのことに気付いてもいいか？

GM ? .....ああ！ はい、いいですよ。フェターは女の子です！

一同 おんなのこなの！？

クローネ 胸を触った時点で一瞬止まって、腰から尻、足にかけて骨格を確認、首に触れて  
「.....ハッ」と嘲笑。

コトハ 女の子になんてことするのー！！ (怒)

フィオナ ちょっ、クローネ、ちょ……っ。

クローネ 確認は大切。

GM/シルマー 「ちょっと一わたくしのフェターになにするんですのー」(ごろごろごろごろごろごろ)

クローネ@ヘルマン 縛りあげられてもじっとしていないフェター嬢、ぎゃんかわにございます！！

フィオナ シルマーさん、ローブのフードは取り外せます？

クローネ お嬢様がソワァ……してらっしゃる！（神速でフード剥ぎ）

GM バンダナ巻いてるけど、ふつうに人間っぽいよ。ネヴァーフです。

アルト フェターさんフェターさん、ツノさわっていい??

クローネ 無邪気さゆえなんだろうが、成人男子だからな……両手剣使いに突撃する刀使いの腕を掴んで、一言「セクハラになるぞ」って忠告してから押し出す。

アルト え、そうなの?? じゃあ、じーって見てる……。

クローネ それも相当なセクハラではないのか……？

コトハ 改めてシルマーさんに聞きたい。ねえ、どうしてココに来たの？

GM/シルマー 「ここには素晴らしいマジックアイテムがあると聞いて。報酬代わりに頂こうと思っただけのー」

クローネ 報酬？ 「依頼を受けた」話は真実だったということか？

GM/シルマー 「半分ウソっていうか……まあ、割と嘘？ ウソとホントの間くらいですわー？」

フィオナ どういうことです？(困惑)

クローネ (お嬢様を煙に巻こうとする態度にイラァ)

GM/シルマー 「実はあなたがたが依頼を受けた隣で、話を聞いていましたの。とっても興味深くて、その後、依頼人を訪ねて話を聞いたら、マジックアイテムがあると言うではありませんか。ですから、貴方がたよりも早く、だだだーっと」

クローネ 「依頼を受けた」事実などどこにも無い、10割嘘ではないか！！ 髪の毛ガッ！（笑）

GM/シルマー 「ごめんなさい★

コトハ もう、あたし聞くことないなー……壁画見たい。

クローネ こいつらはどうする？

フィオナ ……罪人であることには代わりは無いですし。どこかに縛り付けておいて、しかるべきところに突き出たく思います。

コトハ あ、そっか。神殿に連れてく？

GM (シルマーとフェターのフィギュアを動かす)

コトハ 逃・げ・る・なー！

GM/シルマー 「違いますわよー、あなたが壁画を見たいというから、邪魔にならない位

置に移動しようかと……」

クローネ 無断で動いて良いとは言っていなかったと思うのだが……困った、そんなにボールになりたいのか？（わざとらしく困った顔）

GM ボール遊びの玉にされちゃう！！？？（驚）

### ミドル03—宝への地図

彼女たちに勝った君達は、改めて壁画を見た。

壁画に描かれているのは、絵ではなく文字だった。

「天と地。それは鏡。しかし宝への道は鏡では映せず、その前で子孫にも伝わりし我が名を述べよ。さすれば、道は開かれん」

クローネ ……爺のファーストネームって、聞いてたか？

コトハ 聞いてないです。

フィオナ ミラーおじいちゃん！って呼べば、「はい！」って答えて下さるのでは？

クローネ 爺生きてた上に壁の中で待機していたオチなのですか！？（笑）

ダイス 鏡じゃない部屋って、アレだよな。さっきの地下のレンガ……。

クローネ なのだろうが、「我が名」は通常ファーストネームだろう。爺のファーストネームが遺跡のどこかに記されているのか……？ GM、次の扉は、

GM ないよ。

クローネ 無いのか！？

フィオナ 壁画の隅に署名ないですか？ 「道は開かれん。○○・ミラー」のような（笑）。

GM あったら面白いね！？ 【感知】で振っとく！？（笑）

クローネ 俺は、この部屋を出るまで女共2人から目を離すつもりはない。

GM 了解で一す。他全員ふったけど、無さそうに見えるね。

フィオナ 部屋に隠し扉などがある可能性は？ 調べてもよろしいですか、GM？

GM えー……みんな、壁画調べたし……。

クローネ お嬢様が「部屋そのものも見なければ」と呟かれたことに反応。転がってる両手剣使いの腹の上に足を置いて体重をかけつつ、部屋全体を【感知】したい。許可されるか？

GM おっけーですよー。

コトハ クローネさん、フェターちゃん女の子だってば！？

クローネ （ガン無視して）……俺はこういう局面で心底役に立たんな。達成値8。

GM さすがに何もわからんわ（笑）。

クローネ お役に立てず……（しょんぼり）。

フィオナ やはり一度、あの不審な壁でミラーさんを呼びませんか。

GM シルマーとフェターは放置していく？

アルト 運べるのは、ぼくとクローネさんくらい.....？

クローネ 邪魔をされるだけだろう、俺は連れていかんぞ。

アルト そっか、アイテム狙ってるんだった.....！

クローネ この遺跡、2人を縛り付けるための柱などはあるのか？

GM ないねえ。

フィオナ 強いて言うならば、ミドル01の宝石台ではありませんの？ あ、1階の台座はもう無いので、地下1階まで連れて行かねばなりませんわね。

クローネ 地下の壁を見せるのは.....。あと、台座の大きさにもよるが、ロープは30m弱程度だろう？

人間2人をぐるぐる巻きに貼り付けられるか？

GM 1周が限度。

クローネ それは、両手足を縛っている今よりも逃亡確率が上がるな。

アルト ね、ドロップしたムチって使えない？

フィオナ (即) 惜しいのでやめて下さい。

クローネ 毒のついたムチだぞ.....ってお嬢様！？ (笑)

フィオナ いえ、プレイヤー発言ですよ！？ (笑)

クローネ 2人が神殿で手配されているかは、何かの判定でわかるか？

GM 【知力】で。

フィオナ 達成値17ですわ。

GM 指名手配犯ではないことが確定するよ。「わたくしたちは無実ですわー！」

クローネ 手柄を横取りしようとしておいて「無実」！ (嘲笑)

GM/シルマー 「.....ごめんなさい★

ダイス そ、そろそろ優しくしてあげてもいいんじゃないのか.....？

クローネ お嬢様以外を尊重する理由が何処に？

ダイス ごめんなさい★ .....おれ、シルマーたちと仲良くなれそうな気がするなあ！？ (泣)

GM/シルマー 「あら？ わたくしたちと一緒に来ます？」

フィオナ こんなところで†ブラッディ★アニマル†解散の危機！？

アルト .....だめ、だよ。

コトハ ら、ラウドくんがびっくりしちゃうよ！？

クローネ (素) やっべー、何でそんなこと言い出したのかサッパリわからないなりに「貴様が誰と生きるかは貴様自身が決めればいいんじゃないか」って真剣に答えちゃう (笑)。

フィオナ 冒険から帰ってきたらナルさんが「あれ、ダイスは一？」って聞いたら、

クローネ 俺が「あいつは新しい女についていった」と答えます (一同笑)。

驚愕のギルド解散理由である。

**フィオナ** (ひとしきり笑ってから) 地下、行きますか！

**ダイス** おー(笑)。クローネ 両手剣使いに《ヒール》をかけて全快させておく。貴様らが逃げても、お嬢様はお許しになるそう。あのお方の慈悲に感謝しろ。

**GM** フェターが「回復してくれた……ありがとう！」。シルマーは嫌みっちらしく「ありがとうございますわ〜」

**クローネ@ヘルマン** 生意気なシルマー嬢かーわーいーいー！！

**フィオナ** フェターさん、和みますわ〜(ほのぼの)。

**フィオナ** 地下1階。では、壁の前で叫びましょう。

**クローネ&フィオナ** 「「ミラーさーん！！」 ってアレェ！？

**GM** いちばん叫びそうにない2人しか叫ばなかった件(笑)。でもゴゴゴゴゴーっと壁が開いたよ。なんか人が入れそうな空間があって、上向きと下向きの三角ボタンがある。

**フィオナ** エレベーターですわ！ って、世界観的に、理解してもいいのですか？

**世界観厨クローネプレイヤー** エレベーターって、アリアン的には失われた錬金の秘儀だよな。機械の街カナンにしか無いんじゃない？

**コトハ** 【知力】判定していい？ 達成値14。

**フィオナ** ではわたくしも！ 達成値15です。

**GM** じゃあフィオナはわかった。ボタンを押したら上に行きそう。

**フィオナ** これ、貴族のパーティにお呼ばれたときに見たことがありますわ。という訳でポチ。

**クローネ** 押したあああ！？

**コトハ** え、え、押した！？

**GM** これ、みんなが入ってたってことでいいの？

**ダイス** おれなら、入る前に[トラップ解除]したいって考えるとと思うんだけど……。

**アルト** あやしいとこ、入りたくない……。

**クローネ** エルフ娘とお嬢様は調べるために入っていた、俺はお嬢様についていていた。猫は前でトラップ解除に備えていた、刀使いは警戒して入らなかった。

その状態で、お嬢様は皆に説明せずに上昇ボタンを押した。

**GM** ダイスくんとアルトくんを残して、扉が閉まろうとしています。残る2人はどうしますか？

**クローネ** 閉まろうとする扉に手を叩きつけて時間を稼ぐ！

**GM** 厚い石扉だからなあ。一瞬止まるけど、停止はしない。

**アルト** 入ろうとするよ……。

**ダイス** 怪しい扉だな、よくわからないボタンあるし[トラップ探知]しなきゃ……ってみ



んな入って上になんか閉まろうとしてる！？ どうする、どうするおれ！？

**GM** 入らなくてもいいけど、これ、君達の知ってるエレベーターと同じものかの確証はないから。ふつうのエレベーターなら下降ボタン押したら戻ってくるけど、コレもそうとは限らないよ。このまま分断されて、合流できない危険もある。

クローネ (ああ、このままクライマックス直行で合流できないんだな.....メメタァ)

ダイス 一応、入ろうとしようか.....。

**GM** 【敏捷】判定しようぜ。

ダイス (ころころ) あっ、ファンブル。

コトハ クローネさんっ、ふりなおしスキル！！

クローネ フェイトは？

ダイス いまフェイト3点しかない.....。

クローネ 仕方がない。《フェイス：ダグデモア》！

ダイス (ころころ) .....ファンブル、ではない、けど.....。

クローネ 猫。【敏捷】。

ダイス え、またふりなおす?? いやでも、固定値あるから達成値11だし.....。

クローネ 馬鹿猫、スキル欄を見直せと言っている！

ダイス へ.....っ、あ、あああ、《アクロバット》で達成値+2！ 達成値13！

**GM** OK、アルトは自力で、ダイスはクローネの助力もあって入れました。

クローネ 猫耳ガッ！（引っ張る仕草）

フィオナ 上昇するエレベータの中で「これは人を乗せて上下に動く機械で~.....」と説明します（笑）。

クローネ まるで背後の惨状を知らぬかのようにドヤ顔で！？ お嬢様、それはさすがに！（笑）

ダイス みみ痛い.....（泣）。

**GM** しばらく上昇した後、エレベーターは止まります。クライマックスフェイズに移行します！！

コトハ 回復間に合わなかったあ！？（泣）

クローネ 現在、MPは26☆

フィオナ あ、あら？ ほ、ほんとにごめんなさいかも知れませんわ？（汗）

## クライマックス——ミラーハウスで大合奏

扉が開くと、30m四方の大部屋に出た。部屋は全面が鏡張りになっており、すべての音が反響している。

奥5mあたりには、雑多な物がゴチャゴチャと置かれている。恐らく、アレが依頼で言われたであろう――何故なら、物品の前には、ラッパ頭のゴーレムが物品を守るように鎮座していたからだ。 驚愕する一行の耳に、ラッパから聞き覚えのある声がした。

「やあ、ここまでよく来たね。あとは、私の最高傑作であるラッパゴーレムを倒してくれたまえ！」

ミラーの音が途切れると同時に、ラッパの中から砲台のついたミニゴーレムがわらわらと飛び出してきた！

**GM** わらわらしてるモブが2体ね～。

**アルト** (ばあっと顔が輝く)

**クローネ** アレが最高傑作なのか！？

**GM** ひとりずつ、1行動する猶予を与えよう。[エネミー識別]か回復、もしくはダイスのみ「部屋の鏡」に対して[トラップ探知]可能です。

**アルト** MPに余裕あるから、[エネミー識別]したい。クリティカルしなかったからわかんない。

**コトハ** フェイト2点使ってラッパ頭に[エネミー識別]、達成値24。

**GM** ざーんねん、わかんない！

**コトハ** ええー！？ フェイト2点使ったのにー！！

**クローネ** このレベル帯でセージ持ち以外がボスを識別できると考えるほうが甘い。

**フィオナ** 手前のわらわらさんに、達成値14。

**GM** わかんないよー。

**クローネ** 自分はハイMPポーション飲んで13点回復、42点になったなら戦えるッ！猫には鏡を調べて欲しいのだが。

**ダイス** おれ、2ラウンドでMP切れるけどいい？

**フィオナ** 仕方ありませんわ。ダイスさんのMPが切れたときに[祝福]使いましょう。

**ダイス** じゃあ[トラップ探知]……フェイトどうしょ。

**コトハ** トラップは、確実にわかったほうが……。

**フィオナ** クライマックスですしねー……。

**ダイス** でも、貴重なフェイトをここで使うのかという気も……うーん……。

**アルト** 解除はぼくでもできるから、この鏡がなんなのか教えてほしい、よ……。

**クローネ** どちらでもいいぞ。倒すべきモノは既に目の前、叩き潰して生き残ればそれで良いだけの話だ。

**ダイス** だよな！ うじうじ悩んでんじゃねーよおれ！ フェイト1点だけ使って、達成値25！

**GM** オリジナルトラップ「鏡の部屋」。この部屋で使われた呪歌は、全員に適応されます。解除方法は、全6面(壁4面・天井・床)の鏡の内、5面を破壊すること。破壊方法は「な

んでもいいから攻撃を当てる」です。

クローネ ……俺の指示で、敵すら動くことになるのか（笑）。

コトハ というか、鏡が反響するって意味わかんない！？

GM うん、気付いてた（笑）。「キャラクターの能力コピー」のほうがそれっぽいなーと気付いたんだけど、それ、処理が難しすぎてGM死ぬなど。

GM勢クローネ 間違いなく死ぬな。面白そうではあるが。

……この仕様ならば、コンサートホールにでもすれば良かったろうに。

コトハ ほんとにね！（笑）

### 戦闘配置 第1ラウンド

「クローネ アルト ダイス フィオナ コトハ」

(15m)

「機械A」 (5m) 「機械B」

(5m)

「ラッパゴーレム」

### 現在のHPMP

コトハ HP47、MP100+44、フェイト3

ダイス HP62、MP25、フェイト2

フィオナ HP39、MP63、フェイト4

クローネ HP86、MP42、フェイト3

アルト HP60、MP29、フェイト5+1

GM ここから4回目、完結編！ セットアッププロセスからいくよ！

行動値20、ラッパゴーレムが《クイックソング》からの《スノレディ》。呪歌判定30です、当たりましたね？ 全員の属性を〈闇〉に変更。

ダイス 厨二くさい！（笑）

GM ミニゴーレムたちにも呪歌は聞こえてたはずなのに、なんでか、反応がありません。

フィオナ あら？ 聞こえていないのかしら？

クローネ 呪歌が聞こえないのか、効果を受けるかどうかを選択できるのかで、難易度がかなり変わってくるな……。

ダイス 行動値15、《陣形》使用。

フィオナ 《疾風怒濤》の必要は？

クローネ 属性変更がかかったということは、魔法攻撃が飛ぶ可能性があります。

フィオナ 食らう前に叩き込むべきですわ。アルトさんに《疾風怒濤》を使って頂くことを考慮した陣形に致しましょう。

クローネ 魔法使い組は、後方で俺と同エンゲージにいてくれ。《カバーリング》し続けるためには、手が届く位置にいる必要がある。前衛は《カバームーブ》で3回庇うが、出来る限り自分で避ける。

ダイス りょーかい。アルトが機械Aにエンゲージすべく前進。おれは機械Bにエンゲージ。あとの3人は移動ナシ。

フィオナ 「理知の宝玉」、行動値を上昇させます。

コトハ 《フェザー》、飛ぶ～。

アルト 準備完了、《疾風怒濤》！ みんないこ！！

フィオナ ラッパゴーレムに《アースブレード》、フェイト1点消費して魔術判定21です。当たりましたら《マジックフォージ》も足して、〈地〉78点+〔転倒〕です。すみません、あまりパツとしない出目でしたわ（汗）。

GM 半分も減らないけど、〔転倒〕はしたよ。

ダイス 《インベナム》&《ディフュージョンショット》、対象は3体全員。《ワンコインショット》も使って27ダメージ+〔毒〕！

GM 機械ABが1/3削れた。ラッパもちよっと通っちゃったから、3体共〔毒〕りますよ……！（泣）

クローネ 《ウイング》&《ジョイフルジョイフル》！ 2人共、もう一度叩き込め！！

フィオナ 任せなさい！ ラッパさんに《アースブレード》、〈地〉44ダメージ+〔転倒〕！

ダイス ラッパに《ファニング》、《ワンコインショット》使って30ダメージ+〔毒〕！

GM ネジがひとつひとつ外れてる感じ。そろそろ1/4削れるよ。

コトハ ラッパに《インフェルノ》。当たったら《リゼントメント》使用、〈火〉143ダメージ！！

ダイス ゴーレムに火ってガソリンに引火して大惨事だろ。

コトハ このゴーレム、ガソリンで動いてるの！？

クローネ （シリアスに）魔力のない人間が持てる力、か……。

フィオナ （シリアスに）もしや……ミラーさんご自身が、魔力を持たずしてお生まれになったのやもしれませんわ。だからこそ、鏡の館製作だったのかも……。

クローネ なんとということだ……大人しく大工になれ！！（叫）

フィオナ （笑）

GM （計算終了）ラッパゴーレム、半分切ったよー。

アルト でばんきた……？

GM 来たよ、お待たせ。

アルト 機械Aにエンゲージして《トルネードブラスト》！ レベル7までなら倒れるよ！

GM 残念ながら、倒れないわ～。

アルト （しょんぼり）

GM ラッパゴーレムは、《バラード》歌いたいな！

クローネ おい、通して大丈夫か？ 誰も聴いたことがないから、効果がわからんが。

フィオナ クローネが庇ってくれるなら、大丈夫です。

クローネ 魔法使い2人は全力で。前衛2人は生き残る自信があるか？

ダイス っいかい様子見してもいいんじゃないか？

GM いいの？ (笑)

クローネ .....いいんじゃないか？ (苦笑)

GM 命中判定35！

フィオナ え、え、食らっちゃだめでしたか？

クローネ さあ？ 俺に指摘できるのは、『深紅の石姫』時も、このギルドはボスの攻撃を舐めて戦線が総崩れたという事実だけです。

フィオナ 確かにー！？ .....あ、わたくし回避判定クリティカル致しました (笑)。

クローネ おさすがにございますー！！ 他4人は当たった.....あ？ それなら.....エルフ娘、生命の呪符あるな！？

コトハ え、はい、持ってます！

クローネ ならば一度見捨てる！ 《カバーリング》 & 《カバームーブ》、庇うのは刀使いだ！

GM HPダメージ12+ [放心]！

あと、《ソウルスティール》発動。今回は関係ないけど、放心してるキャラクターのダメージロールにー2ダイスね。

コトハ 《サモン・アラクネ》を自分に。14点軽減、全ダメージはじきました！

クローネ .....おいエルフ娘。同エンゲージにいるにも関わらず、俺のダメージは軽減されるのか？ (ゴゴゴゴゴ)

コトハ はっ、くくくクローネさんも軽減して下さいっ！！ (慌)

クローネ はじいた。..... [放心] 効果は命中時だな？ それならば、俺とエルフ娘は [放心] のみ受ける。GM、刀使いはどうなる？

GM うちの、《カバーリング》されたら、ぜんぶ庇ってもらってる裁定にしたい。

クローネ ならばそのように。

フィオナ この呪歌は、ミニゴーレムたちは.....？

GM 反応ないです。

フィオナ ラッパの合図で、結界を張っていたりするのかしら？

クローネ 俺達より、よほど連携取れているではありませんか！？ (笑)

GM いや、でもこの手番に与えるべきバッドステータスは [放心] じゃなかったよ (笑)。

行動値12、機械AB動くよ！ Aがダイスにソーラービームを。命中値19！

ダイス 避けた。

GM もっかいダイスに！ おまっなんてことを！？ 命中値13だよ、華麗に避けられたよ！

クリンナッププロセス、毒くらいまーす……。

### 戦闘配置 第2ラウンド

「クローネ フィオナ コトハ」

(15m)

「アルト 機械A」 (5m) 「ダイス 機械B」

(5m)

「ラッパゴーレム」

**GM** ラッパが《クイックソング》&《ララバイ》！

コトハ ララバイいやああ！！ 石姫のときのイヤな思い出しかない！！（悲鳴）

クローネ あのと看総崩れになったのはダメージのでかさだろう、今回のダメージ量は雑魚だぞ。

コトハ ララバイイヤー！！（パニック）

クローネ 聞こえてねえ……。

**GM** 食らって大丈夫？

クローネ 俺は構わん。他の人間は自分で判断してくれ。

アルト い、いや、《バーサーク》できない……（わたわた）。

フィオナ わたくし、エネミーが散開しているなら問題ありませんわ。

**GM** ふるよー？ 止めれるキャラが動かないなら、呪歌判定ふっちゃうよー？（ころころ） 呪歌判定達成値32！

フィオナ 止めれるキャラクターって……？

クローネ 猫の《インタラプト》がありましたね。

ダイス うえああああ！？

クローネ 貴様はスキル欄をもう一度見直せ！ 全員当たったな、[マヒ]りたくない奴、挙手！

アルト はいっ！

クローネ 《カバーリング》&《カバームーブ》を刀使いに。

**GM** りよーかーい。じゃあアルトくん以外は[マヒ]になったね。じゃあ《パラライズチェーン》発動。[マヒ]解除するまで、判定ダイスー1ダイスしてね〜。HPダメージは21。

フィオナ コトハさん、《サモン・アラクネ》はできましたらわたくしたちに！ でないと、わたくしのHPが危険域に！（笑）

コトハ 自分に《サモン・アラクネ》。（ころころ） ええと、これだけ減らしたから、あたしのHPが……（計算開始）

クローネ 雑魚エルフ……何度、《サモン・アラクネ》が範囲選択魔法だと言わせる……？

コトハ はうあっ！？ あああごめんなさい11点軽減しましたっ。

フィオナ ありがとうございます。

クローネ 残りHP51点.....ミニゴーレムの攻撃を庇えるかは微妙な域だな.....。

フィオナ ラッパさんに《アースブレード》、よろしくお願ひ致します。ダメージ(地)41点+〔転倒〕ですわ。

GM ん、残りHPが1/4くらい〜。そんなラッパは、もっかい《バラード》歌いたいな。

クローネ 通すな。《ソウルスティーラ》で後続のダメージダイスが減るのは痛い。

フィオナ ど、どうするんですか.....？

クローネ どうするんですか？(ダイスに向かって威圧)

ダイス 《インタラプト》。ラッパの中に銃弾を撃ち込み、演奏を邪魔する。

マイナーでマヒ解除、メジャーで《ディフュージョンショット》、目標は敵3体。当たったら《ワンコインショット》乗せて物理防御力9点減らして27ダメージ。

GM ラッパがちまちま削られてる。ミニゴーレムは残り1/3。

クローネ .....バステ解除して自分に《ヒール》。ダイス目数えるまでも無く全快。

GM ミニゴーレムAがアルトにソーラービーム。命中値19。

アルト フェイトつかってないし.....3点足して、回避クリティカル。

GM えーえー.....じゃあ、ミニゴーレムBもアルトくんソーラービーム撃つー。

クローネ (さりと)ムキになりおって雑魚が。

フィオナ なにも関係ないクローネが凄まじいドヤ顔を！？(笑)

ダイス クローネのその冷静にあざけ笑う感じ、最初キライだったけど最近好きになってきたよ.....(笑)。

フィオナ よくわからないところで好感度が上がっている！？(笑)

GM 命中値は18。

アルト フェイト3点つかって回避しました。

クローネ 刀使い？ 貴様が望むならば、俺は庇うぞ.....？ 俺はそのために《ヒール》したぞ.....？

ダイス 命中とかダメージにフェイト残しておかなくて大丈夫.....？

フィオナ ですが、ラッパのように特殊効果があることを鑑みて、避けられるときには回避するという考え方自体は正しいかと.....。

コトハ ギルドスキル《祝福》使います、で、マイナーで〔マヒ〕解除して、

クローネ ギルドスキルはギルド全員に作用する、貴様ひとりの問題ではないことを勝手に処理するな、このXXエルフがああ.....っ！！(怒)

コトハ ふえええ！？ で、でもあたしMPないし.....っ。

クローネ 魔術師のMPが切れたからMP回復することを誰も責めん、ただ、それをギルド全員に周知しろと言っている！！

コトハ はいっ！ 《祝福》使うので、みんなMP全快してくださいっ！

ダイス おれ、MPゼロだったからありがたいよ……。

コトハ あらためて、ラッパに《インフェルノ》。当たったら2回目の《リゼントメント》使う。(火) 140ダメージ。

GM (ラッパを倒す)

アルト 《バーサーク》して、ミニゴーレムAに攻撃。命中値17。

GM (ころころ) ああ、当たった～。

アルト 《ボルテクスアタック》。61ダメージ。

GM はい、倒れたー！ クリンナップに毒食らうねー。

第3ラウンド、フィオナの《アースブレード》で、ラスト1体のミニゴーレムは倒れた。

### アイテムドロップ

「魔力の結晶×3」2セット(鑑定成功)

「ラッパ×1」(鑑定失敗)

フィオナ ……フェイト2点注ぎこんで、クローネに《フェイス：ダグデモア》まで使わせておいて、ラッパの[アイテム鑑定]がファンブル直前……！？

クローネ フォローのしょうが……というか、フォローしてはならん気がする……。

フィオナ やはりダイス目なんて信用なりませんわ(凹)。

GM ラッパ、半額で50000ゴールドでーす。

フィオナ ……わたくし、セージ転職するうう……！(泣)

クローネ 皆、「魔力の結晶」を鑑定しろ！と、おもむろに話を逸らす！(笑)

フィオナ ううう、そっちは良い出目が……！(凹)

GM その出目でその固定値なら成功してる。計12000ゴールド。

アルト 合計、62000ごーると……！(ばああああつ)

GM ……にしても、みんな、トラップの鏡は壊さなかったね？

全員 あ。

GM 忘れてたの！？マジで！？こっちは「なんでダイスクんの《ディフュージョンショット》で割らないのかなー……」ってずっと考えてたよ！？

フィオナ 戦闘前までは記憶にあったように思いますが……自分は火力だという認識だったので……。

クローネ 「うかつに《ジョイフルジョイフル》を使えない」ことだけしか頭になかった……。構わん。「館の保全に努めた」と依頼主に報告する。

GM おっまえ、いいように言いやがってふざけんな！？経験点にプラスしてやるよ！！

全員 あざーっす！



## エンディング—おじいちゃんっこなミラー孫

**GM** (シナリオ読み返しながら) .....あれ、わたし、クライマックス戦闘後のセリフ決めてなかったっけ？

**ダイス** アドリブ！

**クローネ** こちらは既にミラーじい正座待機だ。

**GM** じゃあ、ガガッてスピーカーの音がする。「よくやった、誰かもわからぬ者よ.....ワシのこの宝、持ってゆくがよい！」

**コトハ** おじいちゃんってば..... (笑)。

**GM** 部屋の奥にある宝は、適当に「持って帰ります」の宣言で持って帰ってくれていいよ〜。

1階に戻ると、扉は蹴り開けた痕があり、縛っていた2人組の姿はなかった。

**クローネ** まあそうだろうな。足縄は解いていたわけだし。

**フィオナ** 顔をしかめます。

**コトハ** じゃ、依頼人の家に行こ。

**GM** あ、依頼人の家に直行する。「やあ、みなさん」

**ダイス** .....あ、そのセリフ一言の雰囲気であった.....オマエ、あのじーさんの血筋だ.....。

**GM** 「おや、もしかして君達、わたしの依頼を受けてくれた冒険者かい？」

**コトハ** まあ、そうです。

**クローネ** 回収した宝を机の上にかしゃん！ (笑)

**GM** 「あああつ、手荒に扱うのはやめてください！」 (笑)

「改めて、じいちゃんをよくわからない屋敷を見てくれてありがとう！」

**ダイス** 「よくわからない」って自分で言ったぞこいつ (笑)。

**GM** 「じいちゃんは、生前、屋敷をたくさん建てたんだが.....面白いことが好きなヒトだったから、ヘンな物ばかり作ったんだよねー.....ちょっと困る.....」

**フィオナ** ひとつの物事に熱心なのはよいことではありませんの。

**クローネ** 台などを触って調べ、出てきたエネミーは倒した。しかし、館の装置の保全を優先したため、「破壊しなければ再発動する」仕掛けであるなら、もう一度ゴーレムが出現する可能性はある。気をつける。

**GM** 「じいちゃんをつくった仕掛けを壊さずにいてくれたんだね。ありがとう！」 嬉しかったので、追加で1000ゴールド。全額16000ゴールド。

**クローネ** ああ、それから。変な女が、館のことを聞きに来ただろう？

**GM** 「ええ、じいちゃんの作った屋敷が気になるって聞きに来た女性がいましたよ」

**クローネ** じいいのことを聞かれて、嬉しくなってしゃべったのかこいつ!?

**GM** はい、そんな感じ。

**クローネ (素)** ちょっ、ミラー孫かわいい! おじいちゃんっ子かわいい! え、どうしよ、「危険度が上がったから」と報酬つりあげようと思ってたのに毒気抜かれたかわいい!

**GM** ヘンなところでツボられた (笑)。

**クローネ** あの泥棒猫は「自分達もミラーさんから依頼を受けてきた」と偽って、俺達を陥れようとした。次に冒険者を雇うことがあったら、気をつけろ。

**GM** 「わかりました。どうもご丁寧にありがとうございます」

**クローネ** 構わん.....次も俺達を呼べば良い。

**GM** 貴重なクローネのデレがNPCに向けられた!! (笑)